

EasyGo DeskSim Help

Table of contents

简介	3
什么是 EasyGo DeskSim	3
EasyGo DeskSim 软件	4
工具栏	4
工具箱	5
License Manager	6
File Converter	12
Parameter Manager	15
Device Manager	21
仿真机网络设置	30
网络通讯协议设置	31
曲线载入	39
主界面	41
Configure Model	42
CPU Model	43
Build Model	43
FPGA Model	46
User Interface	47
控件	48
Numeric Control	48
Numeric Indicator	51
Button	51
LED	54
Chart	54
Text Box	56
Image Box	57
附加区	58

简介

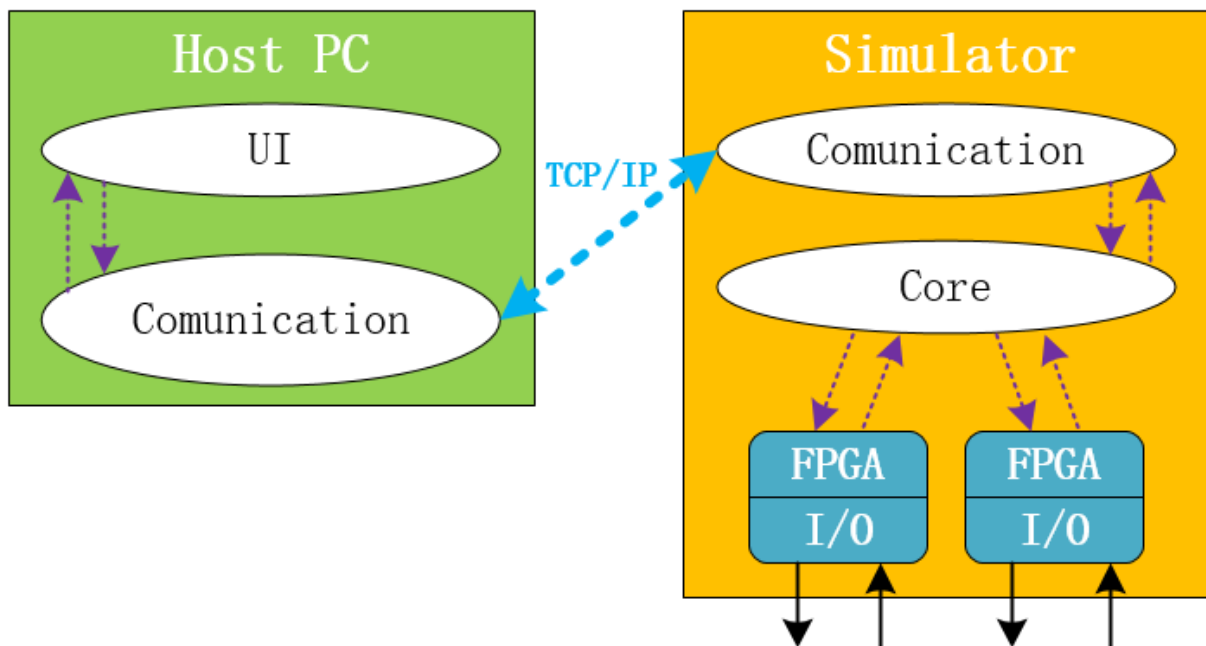
武汉易信高成科技有限公司（EasyGo-Tech）是一家专注于实时仿真技术与工控测试领域的高科技公司。公司立足于自主创新，不断开拓研制一系列具有鲜明特色的测试软硬件产品与专业解决方案。公司业务领域涉及高端装备、智能电网、新能源系统、电力机车等多个行业的研发、制造、科研与教育单位，为用户提供控制系统开发与快速原型、控制系统在环测试、硬件在环测试等一系列测试系统，并积极响应用户的应用需求，提供定制化开发与专业的工程咨询服务。

什么是 EasyGo DeskSim

EasyGo

DeskSim是一款配置型的实时仿真软件，可以让用户简单地将自己的Simulink算法程序快速实现在EasyGo的实时仿真机上，实时仿真机上还可以选配不同的FPGA芯片和IO模块，可以处理一些高速的信号和能够用IO模块输出真实的仿真结果，帮助用户完成科研、教学或工业测试上的各种需求。

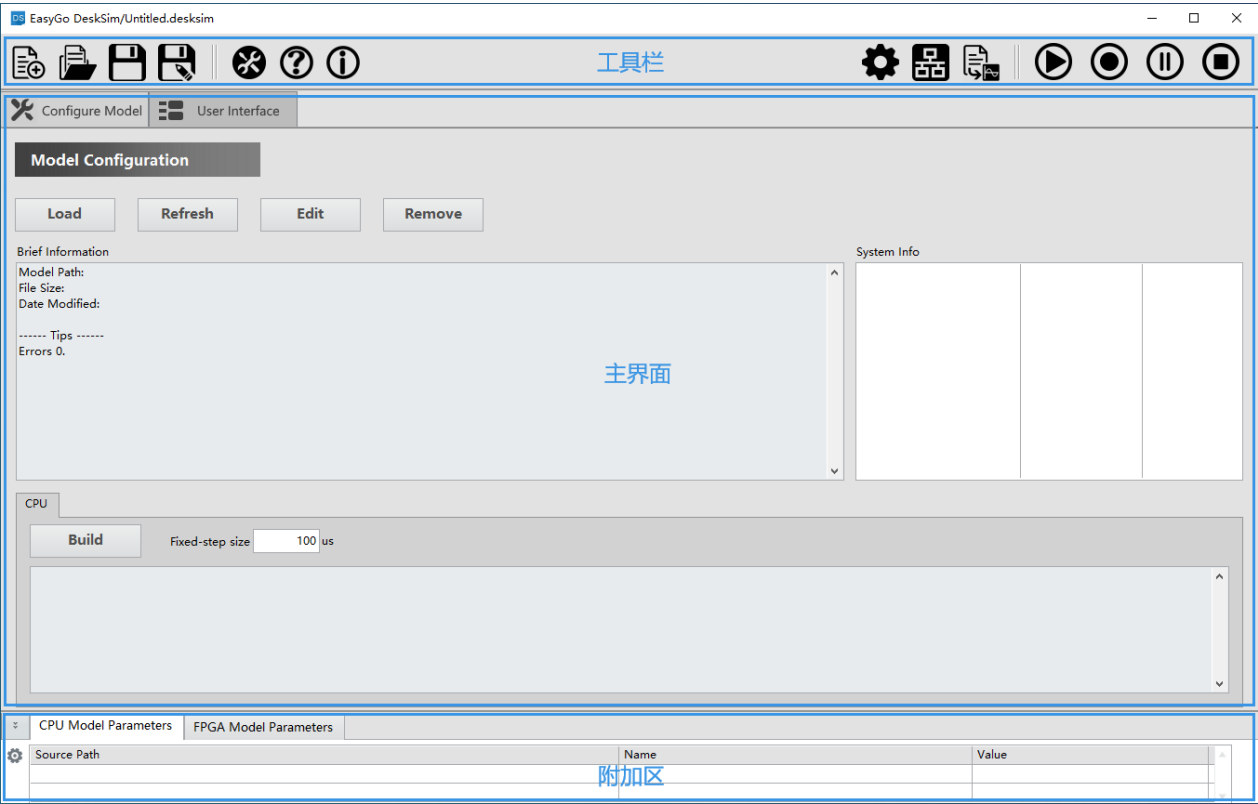
软件的整个系统框架是如下图所示：



注：Simulink是MathWorks旗下的产品。

EasyGo DeskSim 软件

EasyGo DeskSim界面主要分成三个部分：[工具栏](#)，[主界面](#)和[附加区](#)。



工具栏

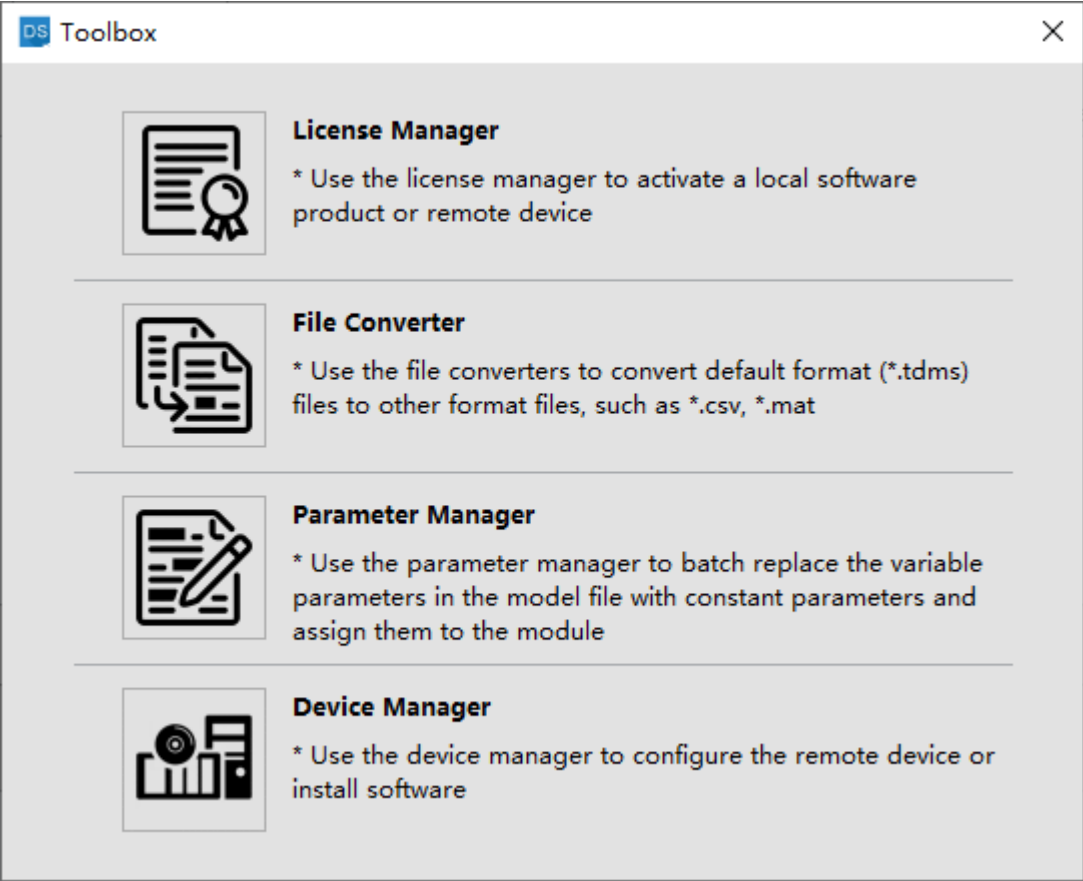


图标	名称	说明
	新建文件	用于新建一个EasyGo DeskSim文件
	打开文件	用于打开一个EasyGo DeskSim文件
	保存文件	用于保存一个EasyGo DeskSim文件
	另存文件	用于另存一个EasyGo DeskSim文件

	工具箱	用于查看或打开软件自带的小工具软件
	帮助	用于查看帮助文档
	关于	用于查看软件的版本信息
	仿真机网络设置	用于设置仿真机的网络信息
	网络通讯协议设置	用于设置网络通讯协议信息
	曲线载入	用于导入工作曲线
	运行	用于运行程序
	录波	用于录制运行中的波形
	暂停	用于暂停波形显示
	停止	用于停止程序运行

工具箱

点击  工具箱按钮后会弹出一个窗口，提供用户浏览或调用软件自带的小工具。



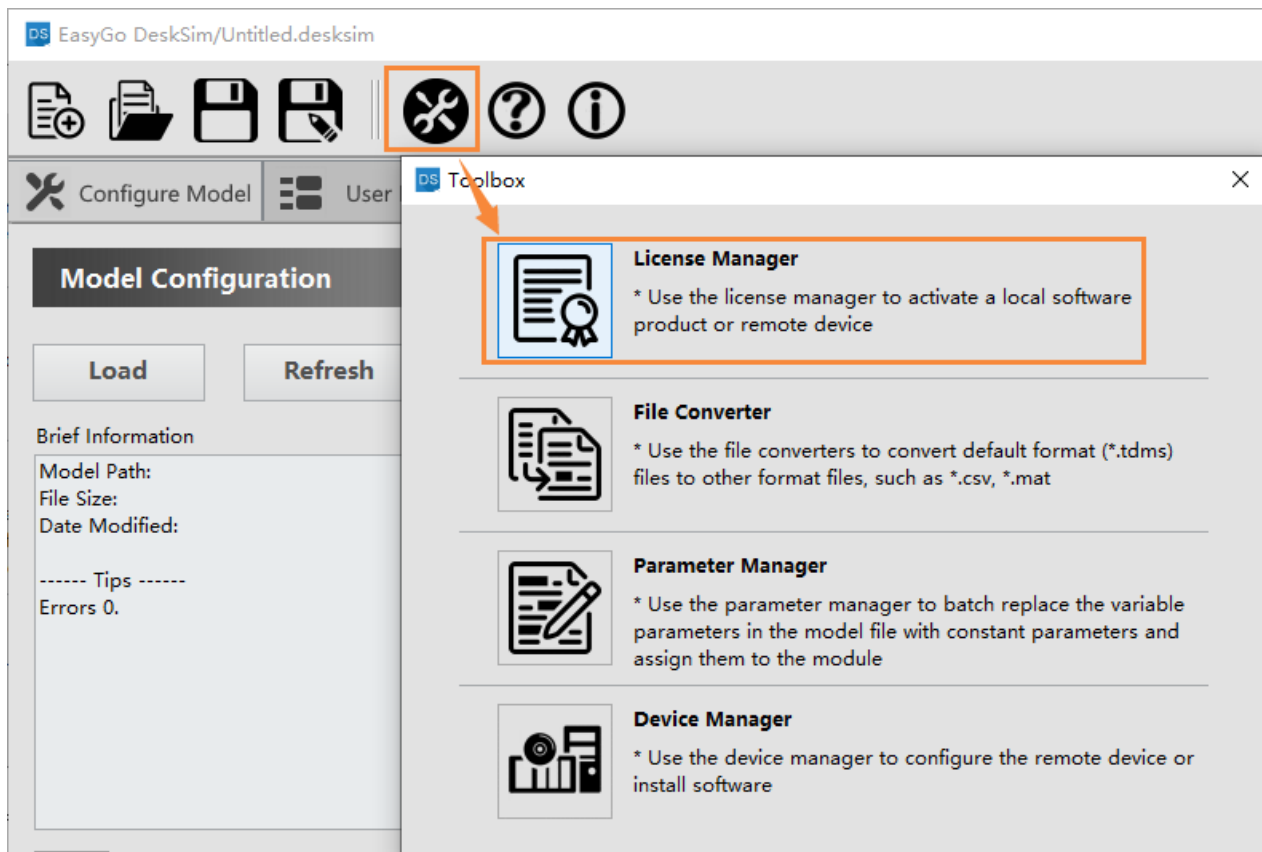
License Manager	软件激活管理工具，可用于激活上位机软件或远程实时设备
File Converter	文件转换工具，可用于将软件存储的默认格式文件（*.tdms）转换成其他格式文件（*.csv或*.mat）
Parameter Manager	参数管理工具，可用于将simulink文件（*.slx）参数进行替换
Device Manager	设备管理工具，可用于对实时设备的远程配置或软件安装

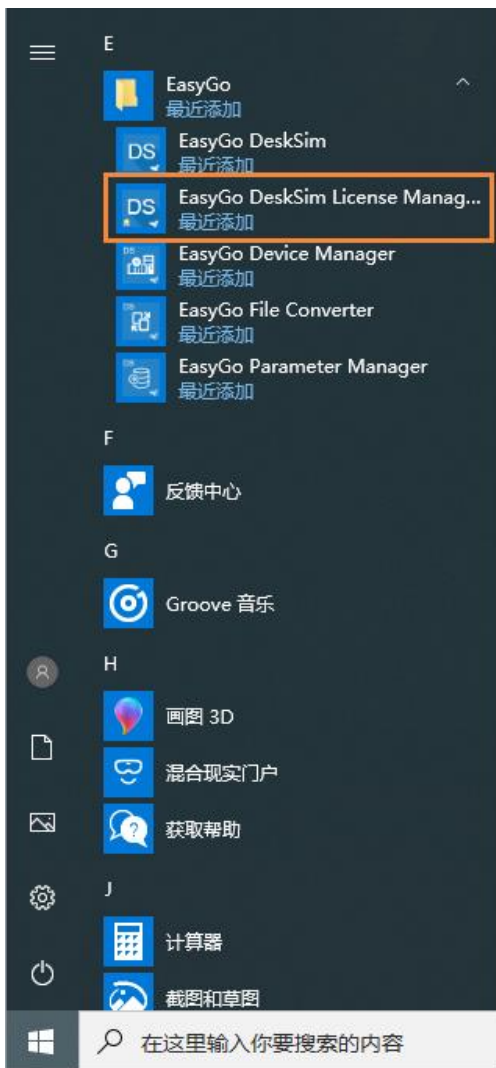
License Manager

- License Manager

在主界面中打开“工具箱”界面，选中License

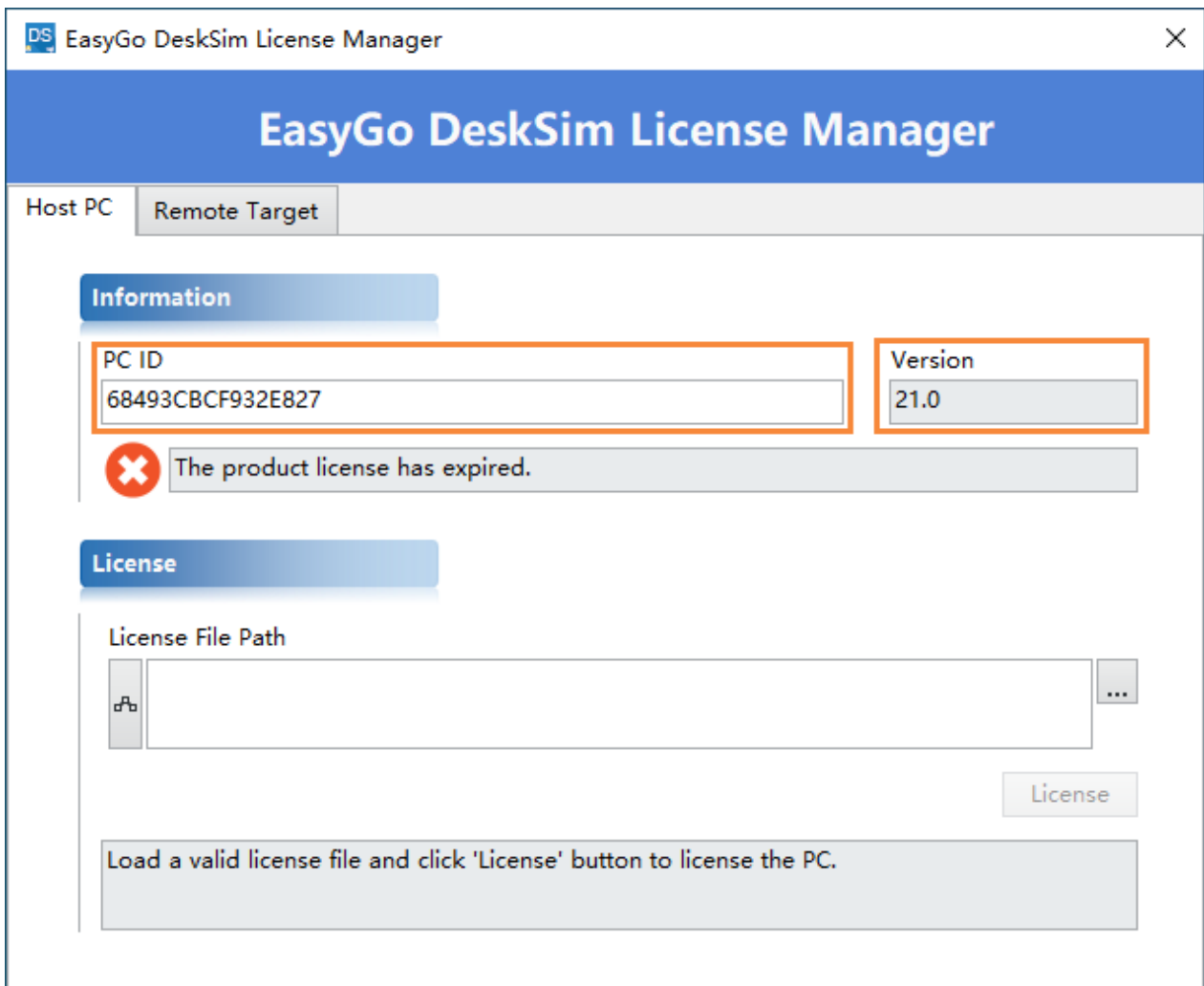
Manager工具，或在开始菜单中找到并打开EasyGo License Manager，如下图所示：





EasyGo License Manager

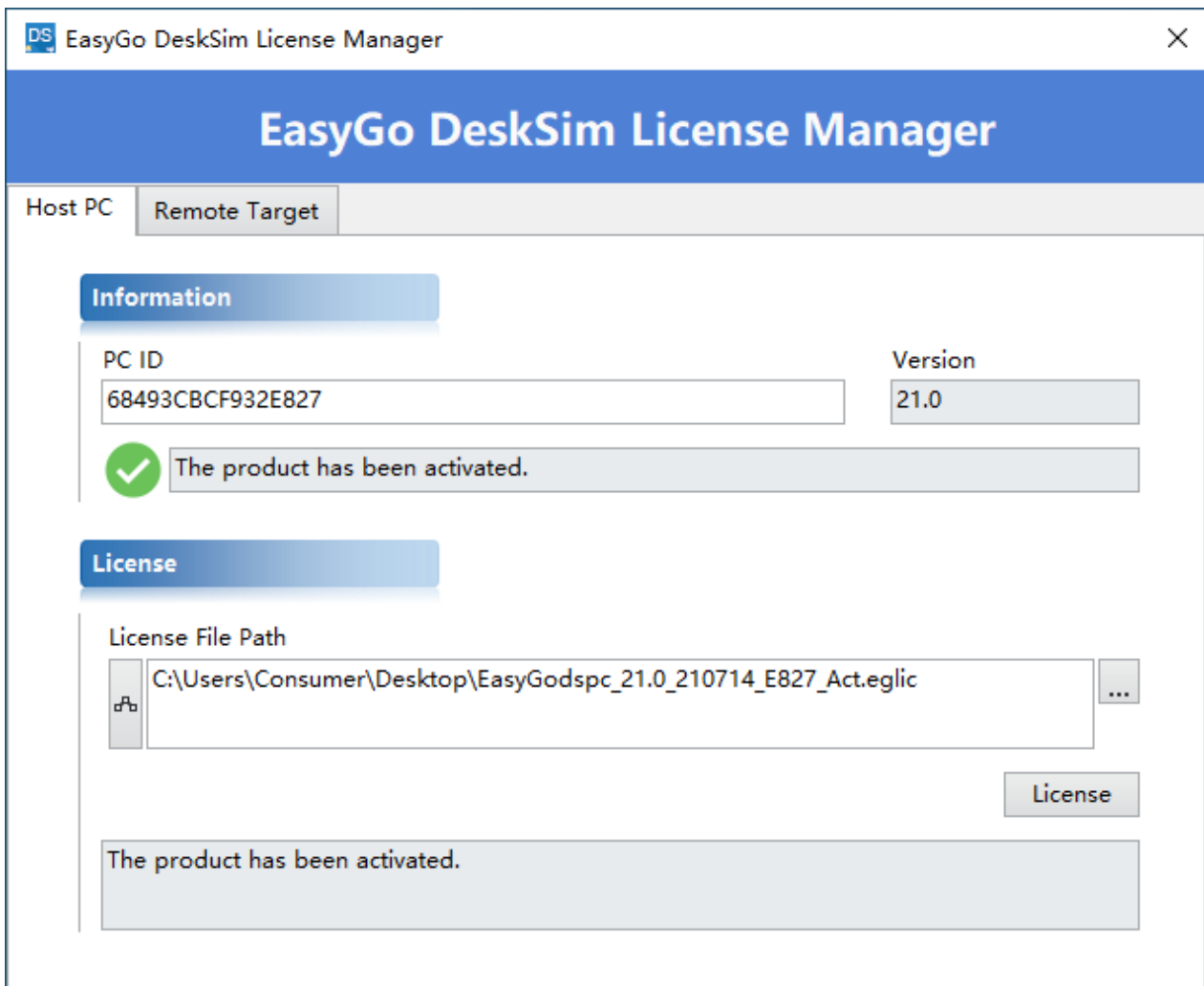
是EasyGo系列软件的激活管理工具，可用于激活上位机软件或远程实时设备。软件打开后如下图所示：



默认是Host

PC界面，如上图所示，如果上位机软件没有激活，则会提示软件未激活，此时用户只需把界面上的PC ID和版本号发送给易信高成的邮箱(info@easygo-tech.com)，在三个工作日内就会给您回复。

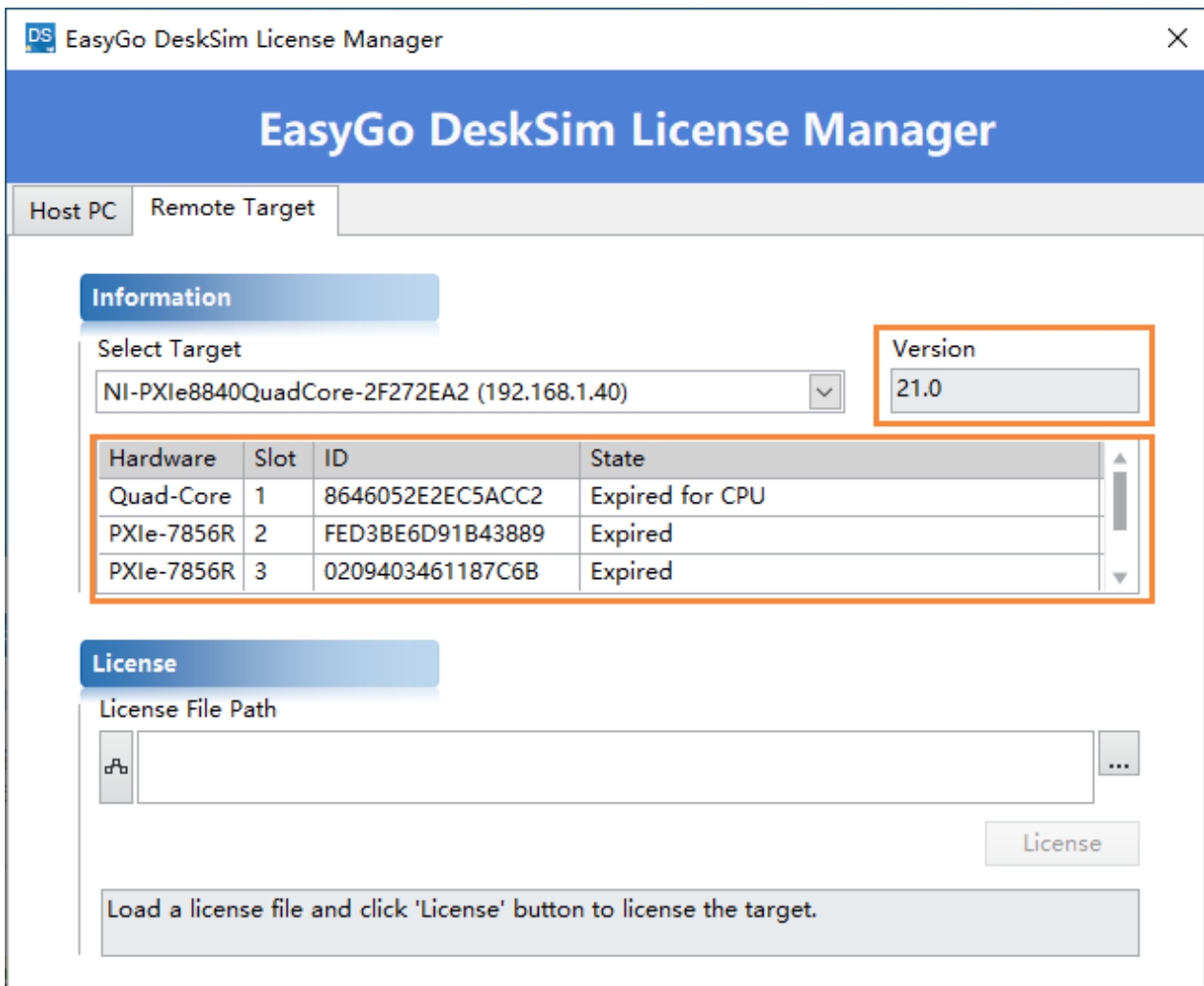
在获得激活文件后，将其导入软件下方的 License File Path 中，再点击License按钮即可激活PC上的EasyGo DeskSim。



当用户将界面切换至**Remote**

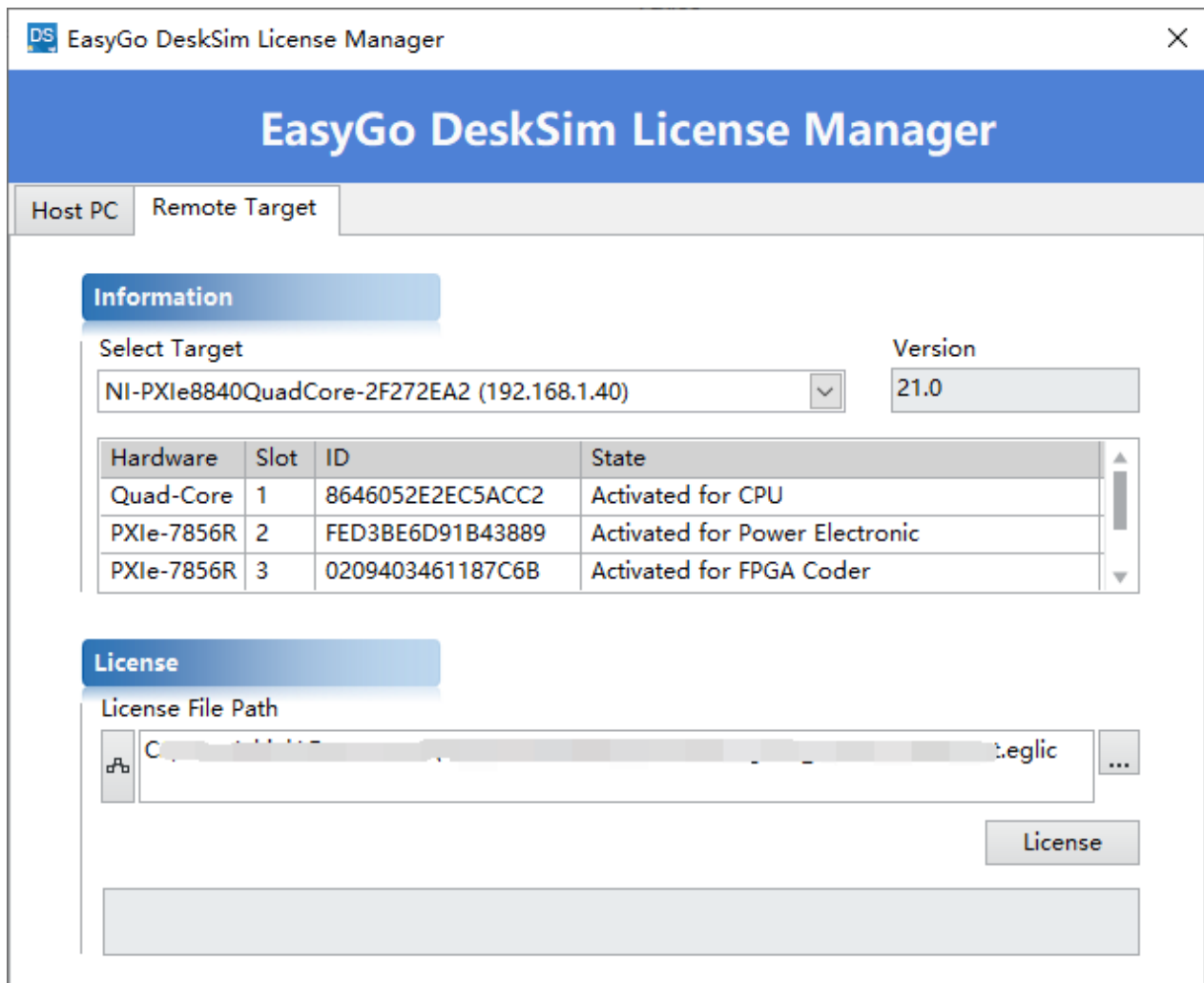
Target界面时，显示的则是远程设备激活界面，如下图所示，在**Select**

Target下拉列表中会显示当前局域网中可用的远程设备名称及**IP**地址，用户只要选中对应的远程设备，程序会自动检测远程设备的激活信息。



将其中显示的ID和版本号信息发给易信高成的邮箱(info@easygo-tech.com)，在三个工作日内就会给您回复。

在获得激活文件后，将其导入软件下方的 License File Path 中，再点击License按钮即可激活目标设备上的EasyGo DeskSim。

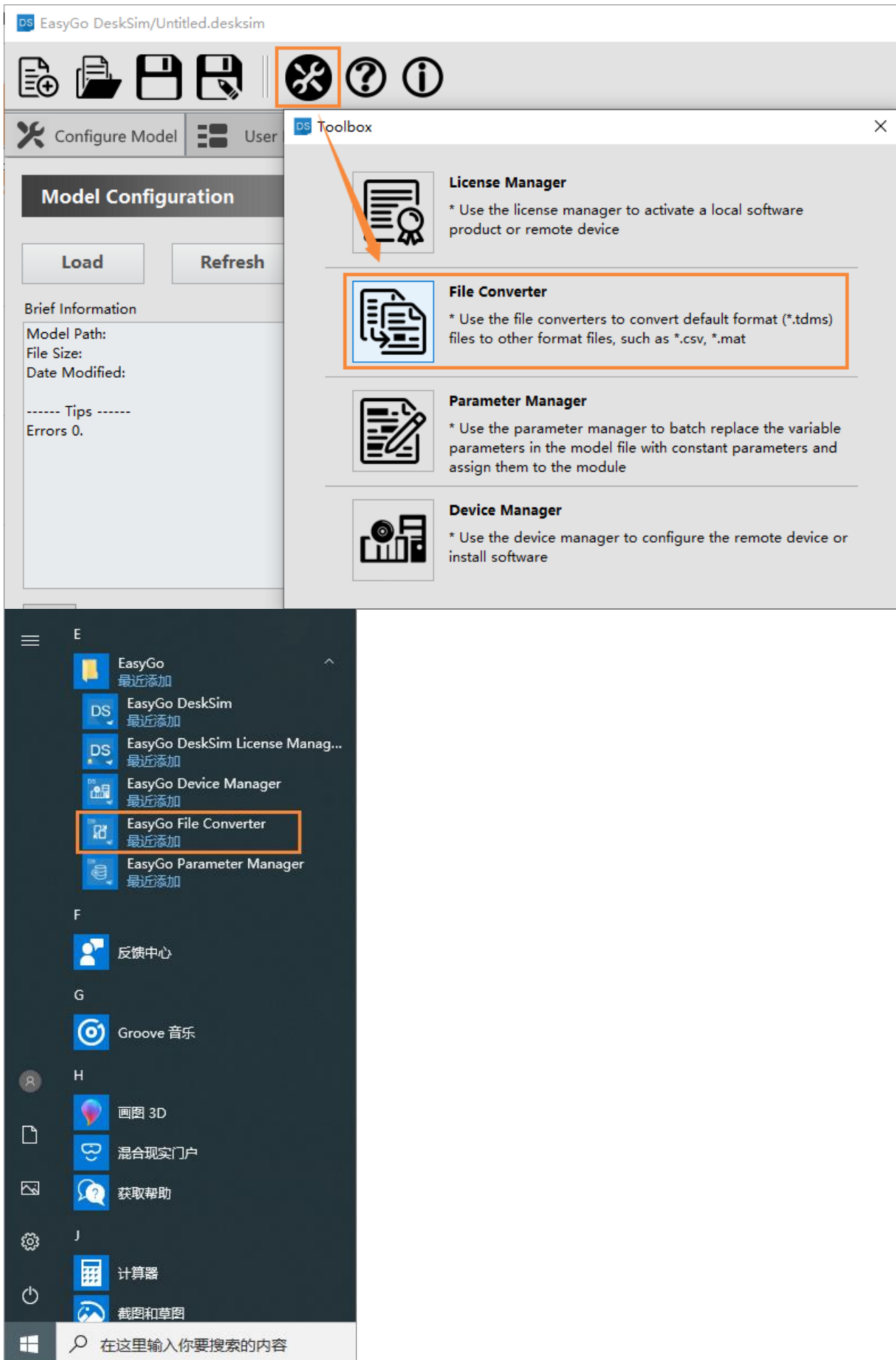


File Converter

- File Converter

在主界面中打开“工具箱”界面，选中File

Converter工具，或在开始菜单中找到并打开EasyGo File Converter，如下图所示：

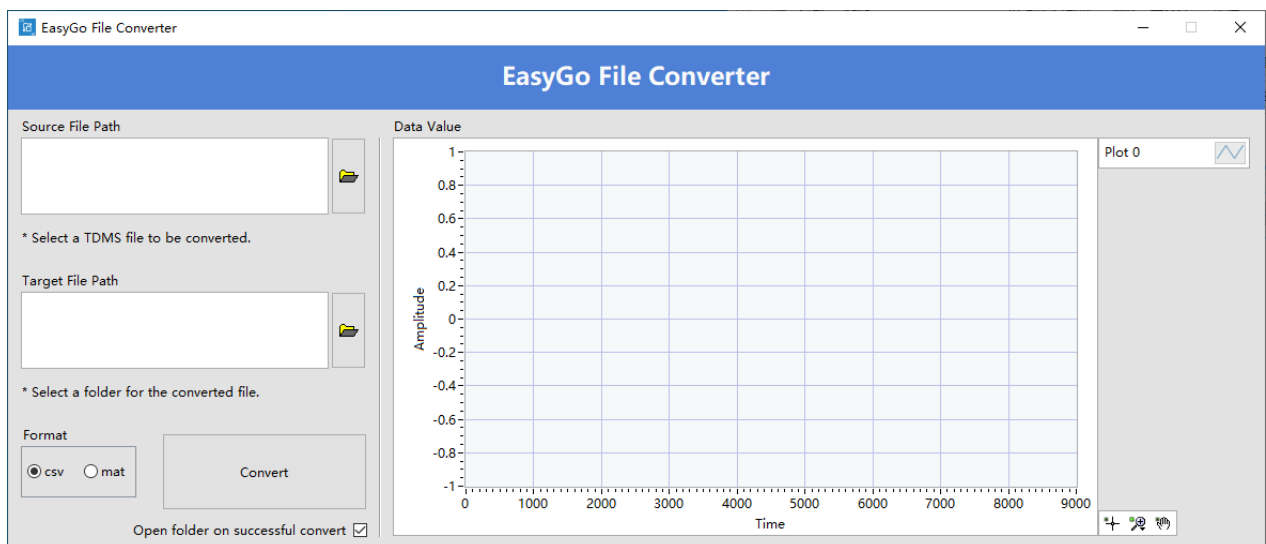


EasyGo

DeskSim软件支持仿真程序仿真结果的实时记录存储功能，在实际存储仿真结果时，为了提高存储效率，EasyGo DeskSim软件使用的文件存储格式是 *.tdms 格式，而*.tdms格式在部分情况下，不便于用户的二次读取或分析，所以我们需要将*.tdms 格式的波形文件转换成其他常用的数据格式，例如 *.csv 或 *.mat 格式。当遇到这种情况时，我们可以使用EasyGo File Converter进行文件格式转换。

EasyGo File

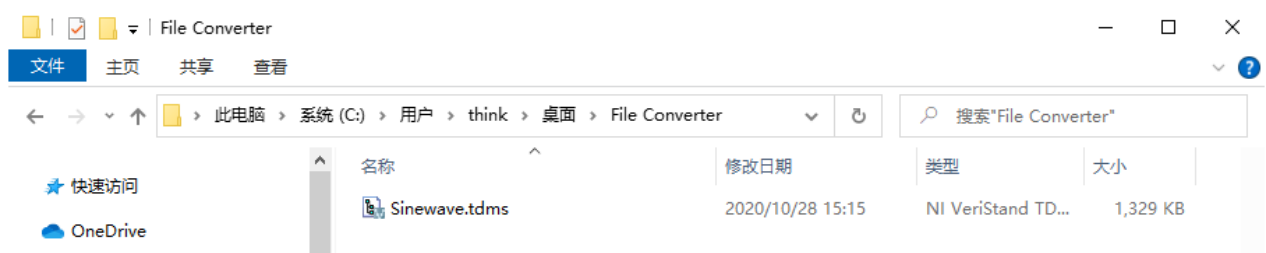
Converter是EasyGo提供的文件转换工具，可用于将软件存储的默认格式文件 (*.tdms) 转换成其他格式文件 (*.csv或*.mat)，便于用户对存储数据的二次处理。软件打开后如下图所示：

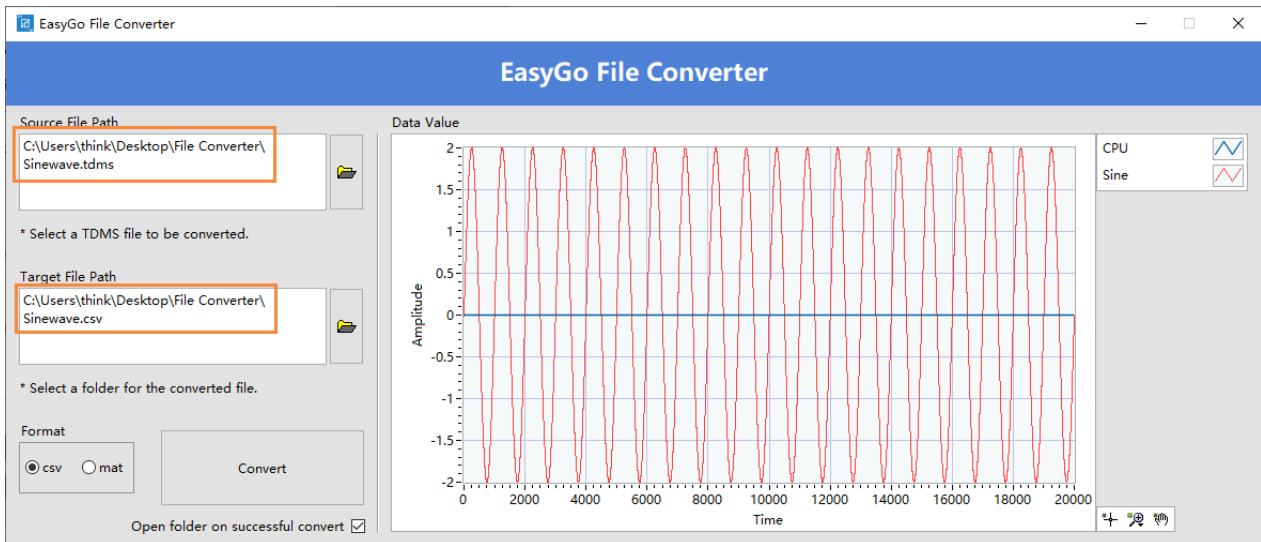


在Source File

Path处加载待转换的文件 (*.tdms)，添加成功后，程序会自动将文件中的数据以波形的形式显示在右侧的Data

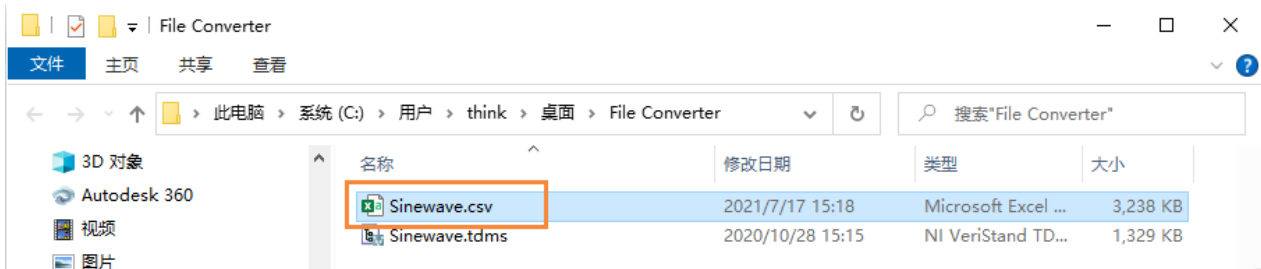
Value波形图中，如下图所示，默认的目标文件类型是*.csv，程序会自动更新目标文件的路径信息Target File Path；





注意：系统默认目标文件的路径与源文件同路径，用户可以根据实际需要修改目标路径信息。在不进行文件转换功能时，**EasyGo File Converter**可以用作是波形文件的离线查看软件，用户可以把需要观察的波形文件，加载进来，在右侧的波形图里面详细查看波形的数据。

在Format选项框处修改转换目标文件的格式，选好后，点击Convert按钮，程序则会自动对文件进行指定格式转换，如下图所示，默认转换*.csv，转换成功后，在目标路径下生成对应的文件：



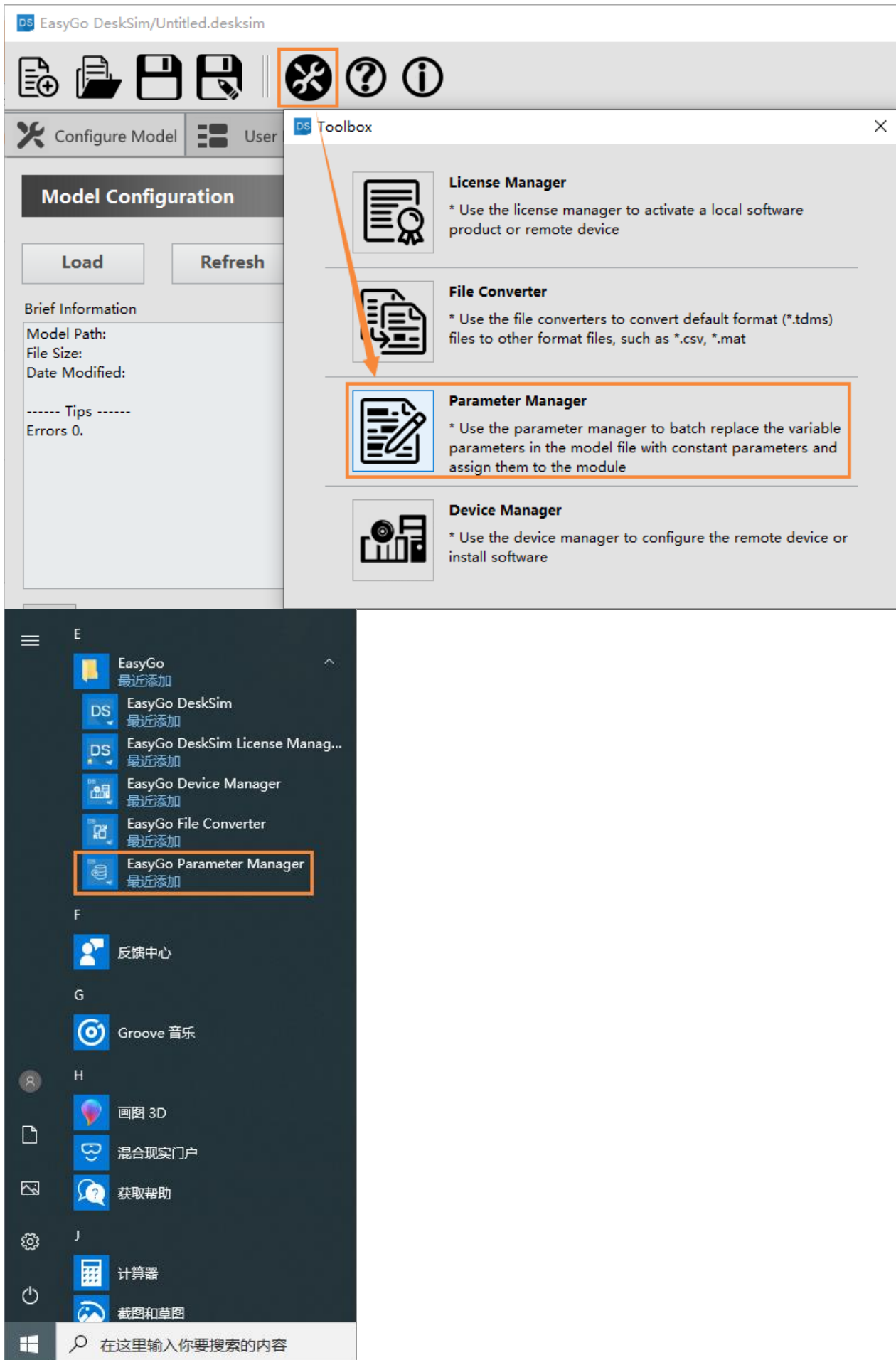
注意：软件的左下角有一个勾选框，默认勾选，表示程序转换成功后自动在文件资源管理器中打开目标文件所在文件夹。

Parameter Manager

- Parameter Manager

在主界面中打开“工具箱”界面，选中Parameter

Manager工具，或在开始菜单中找到并打开EasyGo Parameter Manager，如下图所示：



EasyGo

DeskSim软件对Simulink模型的支持中，部分使用情况下，存在变量型参数不支持的情况。

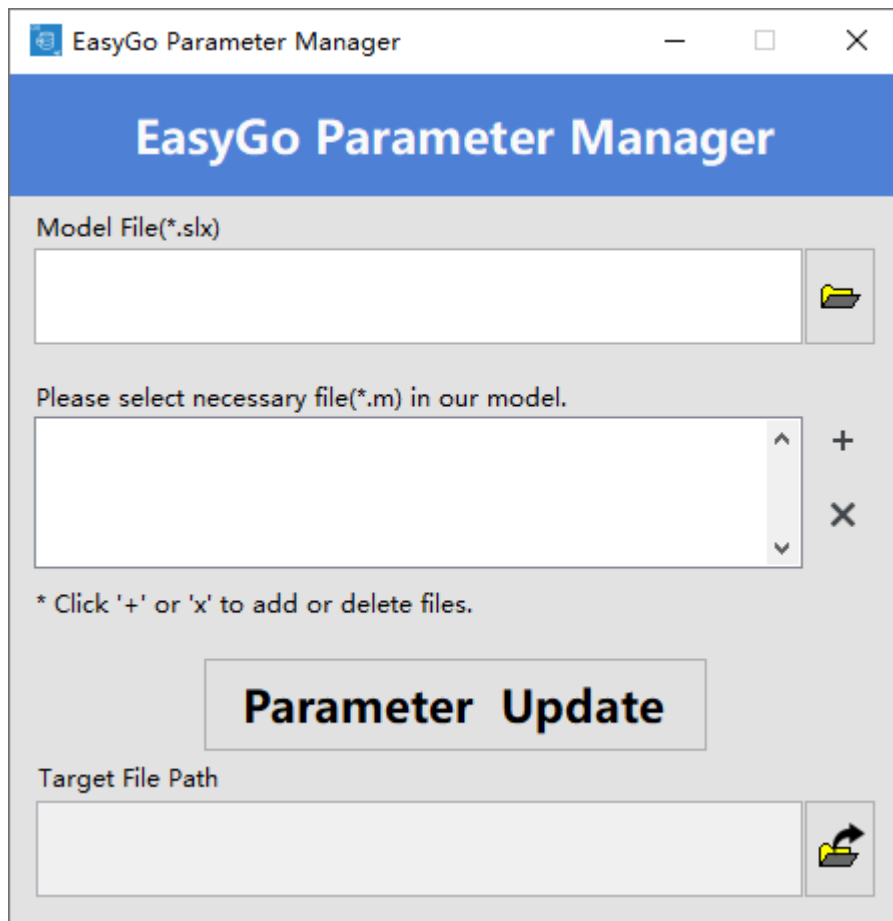
在实际使用EasyGo

DeskSim软件调用Simulink模型时，用户需要提前将模型中的模块的参数配置中包含动态变量的参数修改为指定的常数参数。对于简单的模型，人为手动替换参数还是可行的，但是当模型比较复杂，且用户提前设定的变量较多时，手动替换参数比较繁琐且易出错。当遇到这种情况时，我们可以使用EasyGo Parameter Manager进行参数批量替换修改。

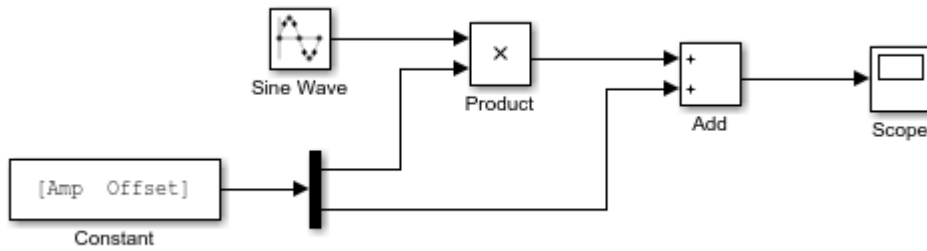
EasyGo Parameter Manager 是 EasyGo

参数管理工具，可用于将simulink文件 (*.slx) 参数进行替换。

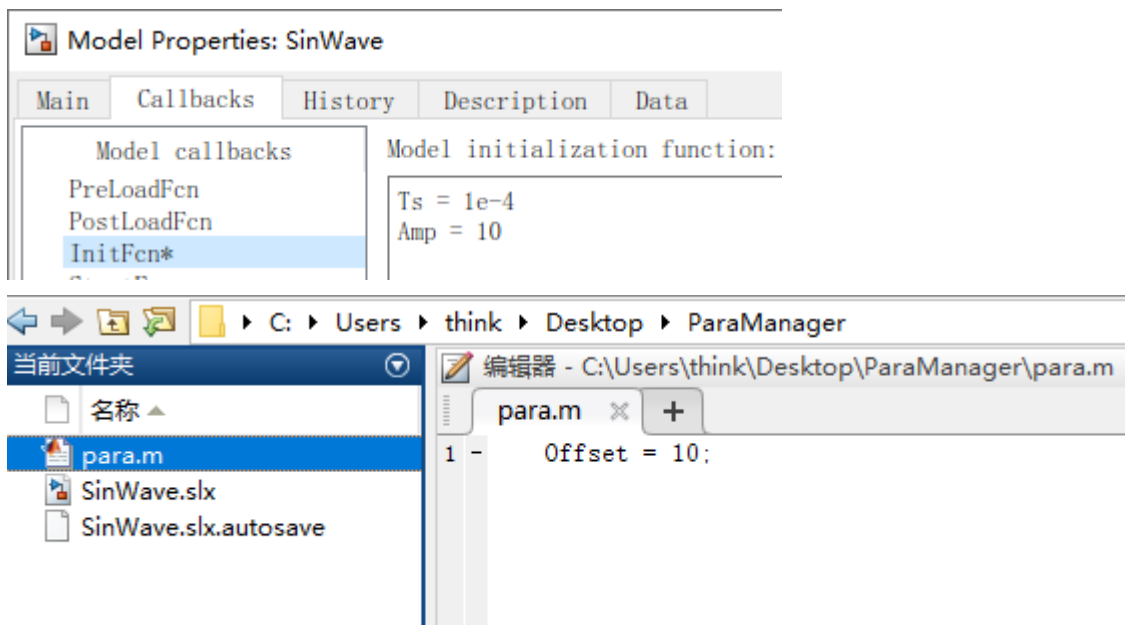
软件打开后如下图所示：



准备一个简单的模型，如下图所示：



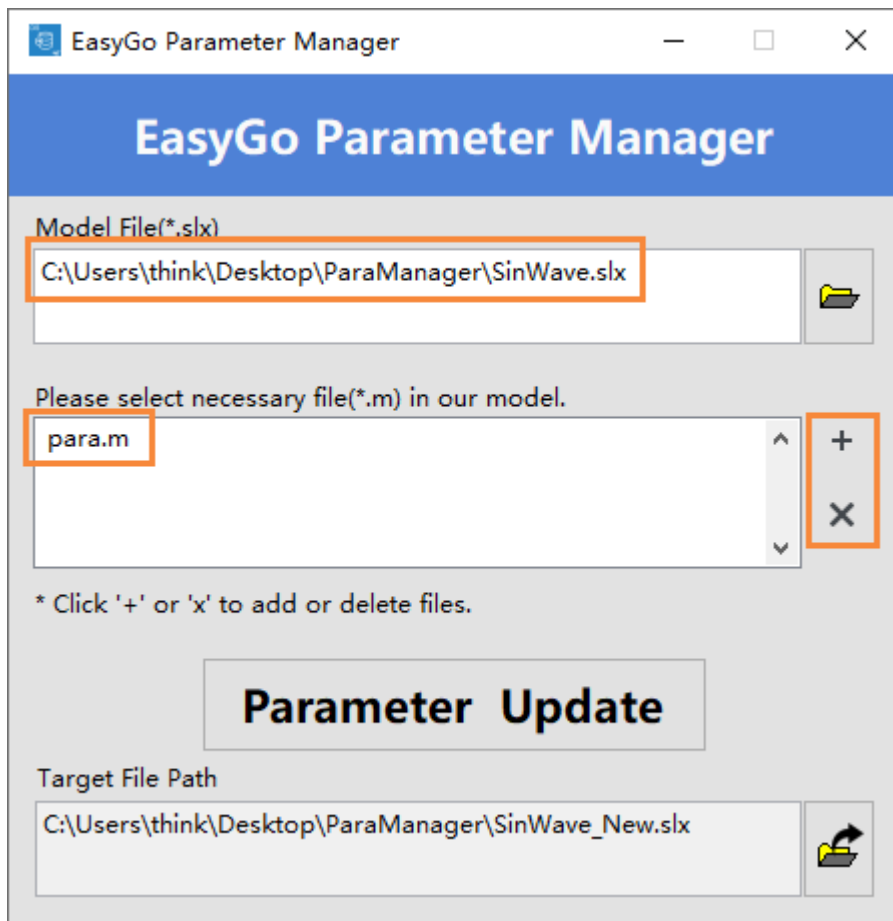
其中包含“Amp”、“Offset”等变量型参数，对于变量的定义，通常情况下，用户会将变量参数的定义是在模型属性中，对于部分复杂模型，用户在实际定义参数时，使用的是m文件进行整体管理或分析产生的变量参数定义，如下图所示：我们分别将测试模型中的变量参数分别在属性窗口和*.m文件中进行定义。



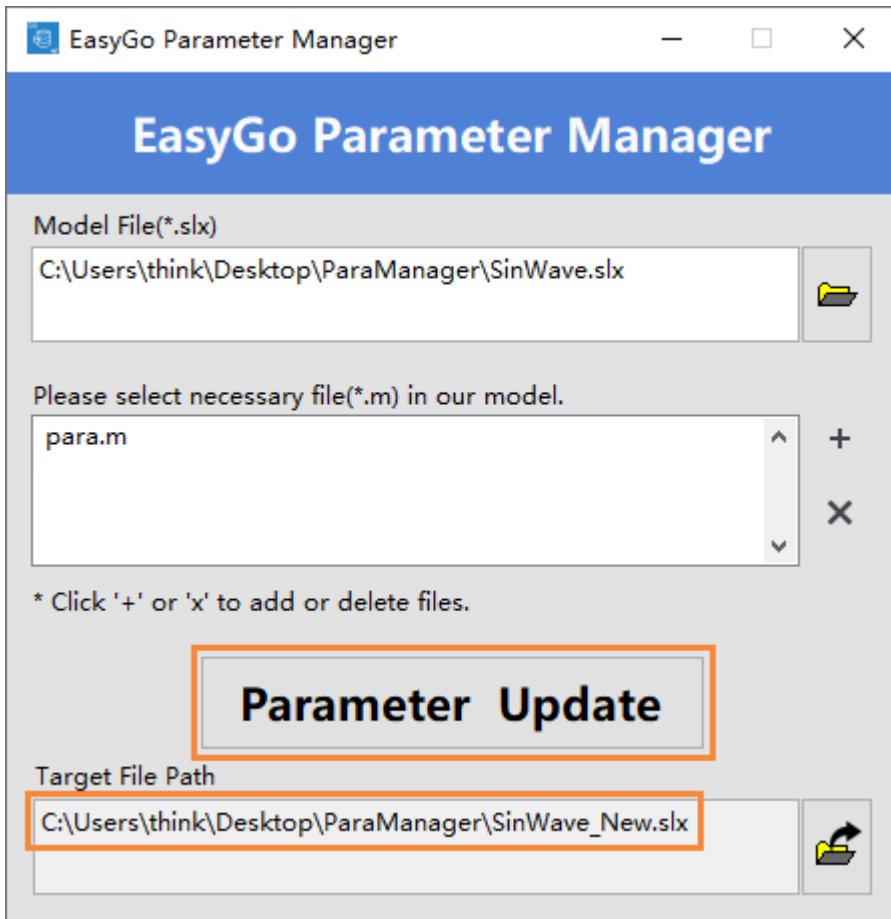
在Model

File(*.slx)处添加源文件，如果模型调用了部分*.m文件定义的变量，需要同时在m文件管理

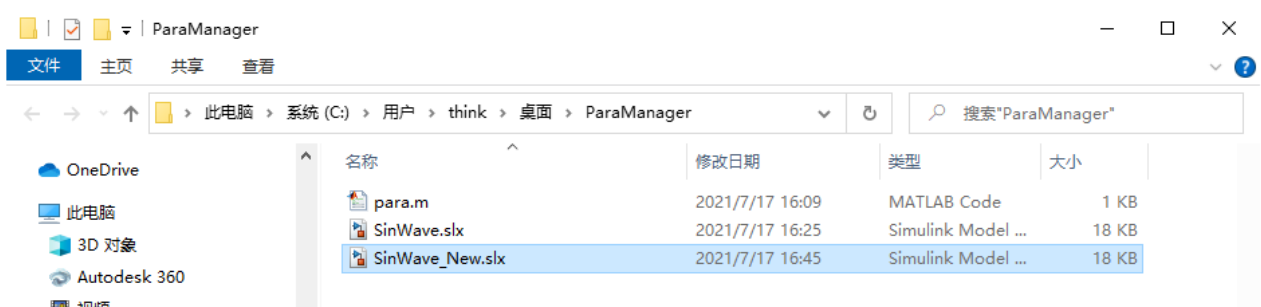
栏中点击  或  按钮添加或删除m文件，如下图所示；



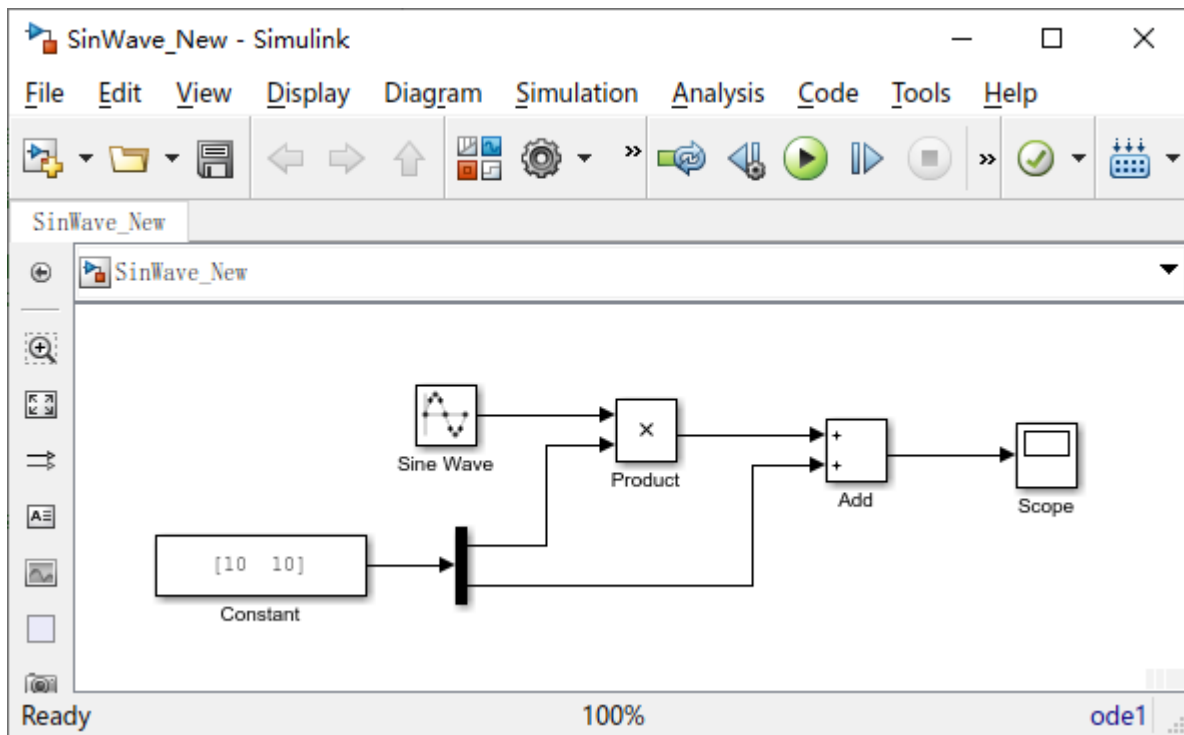
文件添加完成后，点击“Parameter Update”按钮，程序会自动将所有的可识别的变量替换成已知的常数，并另外生成一个新的参数替换完成后的模型文件，如下图所示；



点击右侧  按钮，在文件资源管理器中打开目标文件所在文件夹，如下图所示：



打开新的文件，我们可以看到变量型参数已经被常数给替换了。

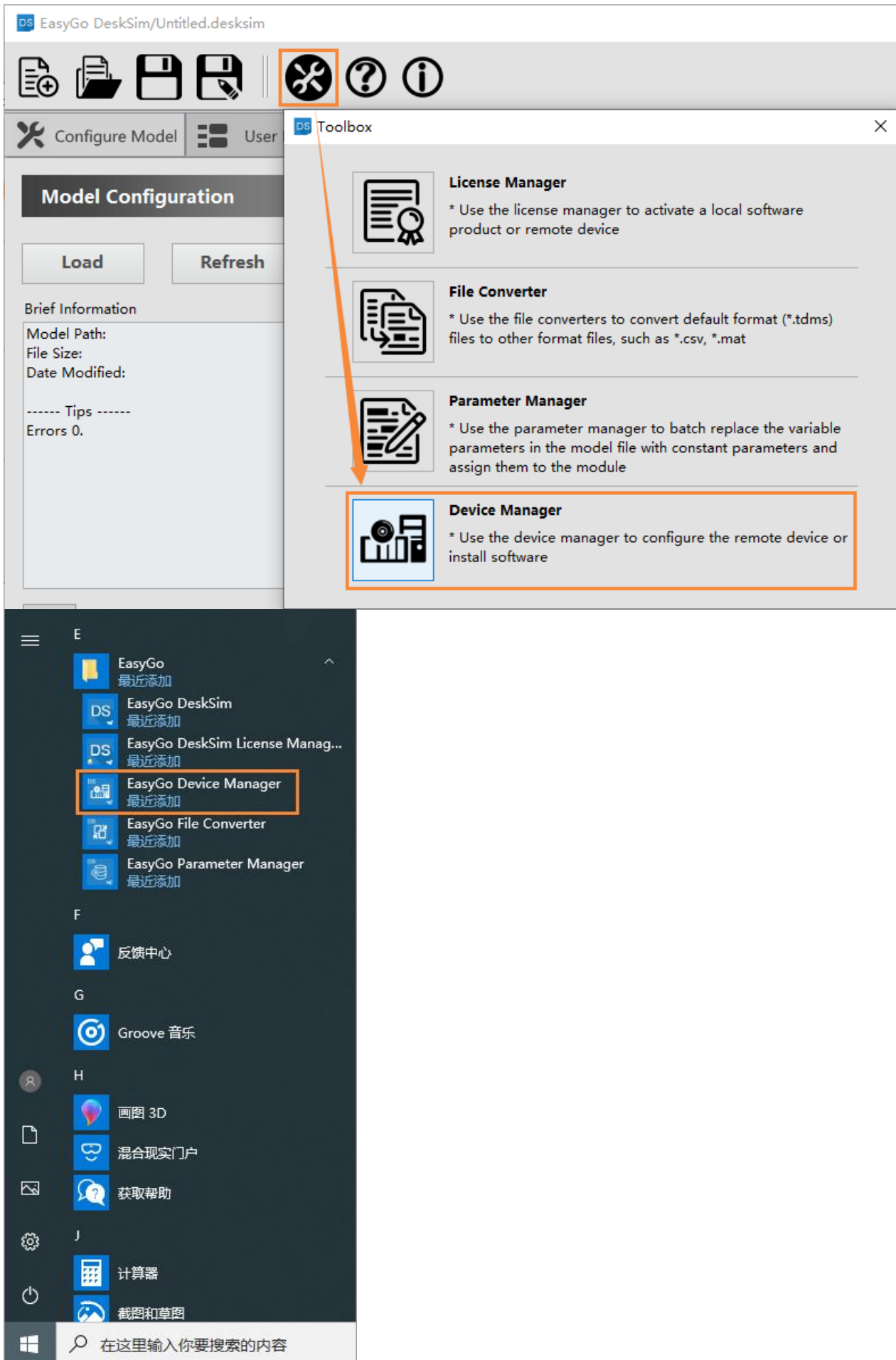


Device Manager

- Device Manager

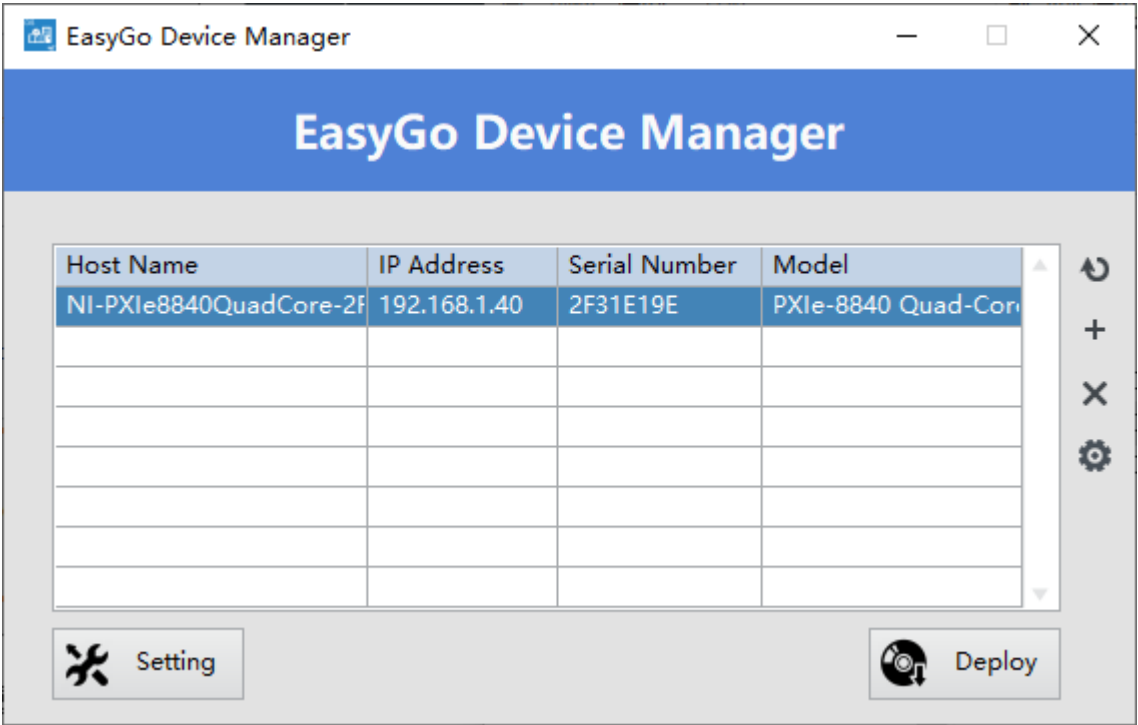
在主界面中打开“工具箱”界面，选中Device

Manager工具，或在开始菜单中找到并打开EasyGo Device Manager，如下图所示：



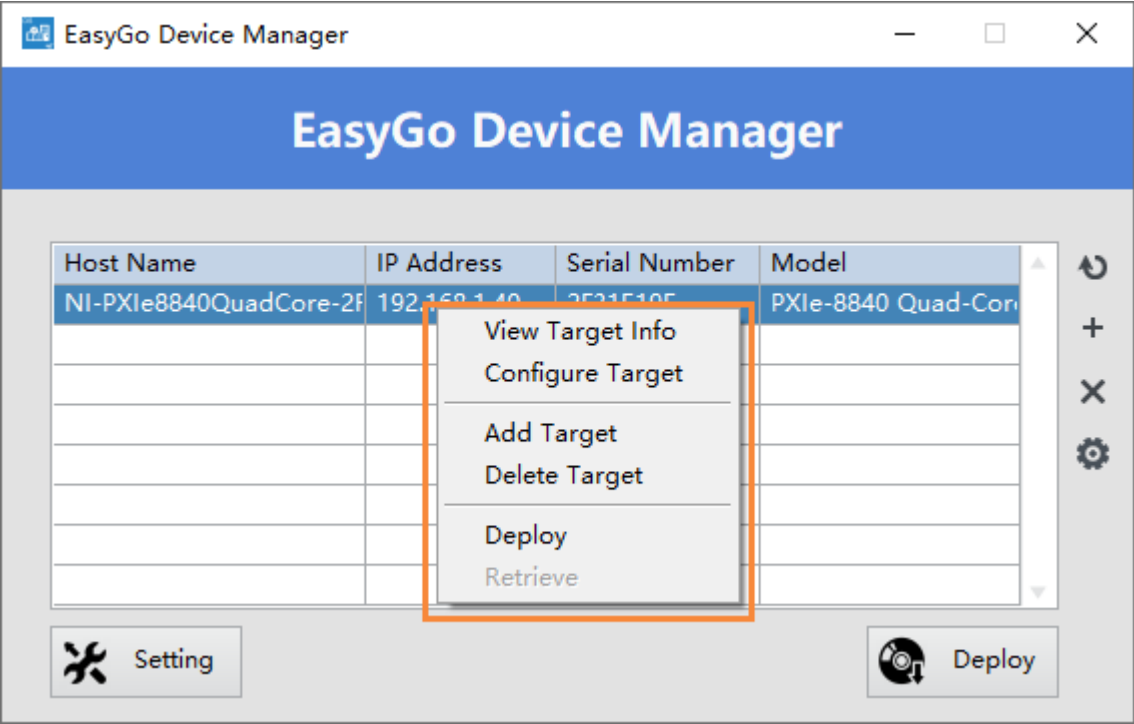
EasyGo Device Manager

是EasyGo系列硬件设备的管理配置工具，可用于远程实时设备的配置及软件安装。软件打开后如下图所示：



图标	名称	说明
	刷新	用于刷新设备列表，重新搜索局域网中的远程设备信息
	添加	用于手动添加远程设备
	删除	用于删除列表中选定的远程设备
	配置	用于配置选定的远程设备的IP地址、设备名称等信息
 Setting	系统设置	用于修改软件的基本配置
 Deploy	部署	用于给选定的远程设备部署软件

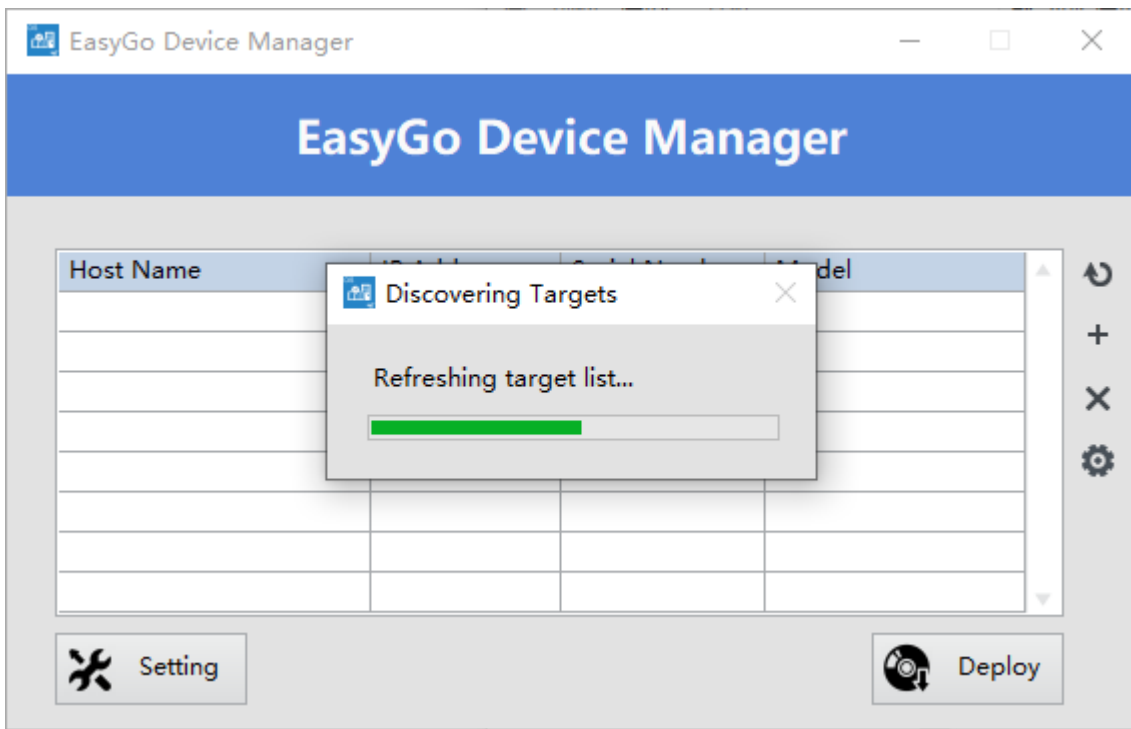
右键点击远程设备列表，弹出快捷菜单，如下图所示：



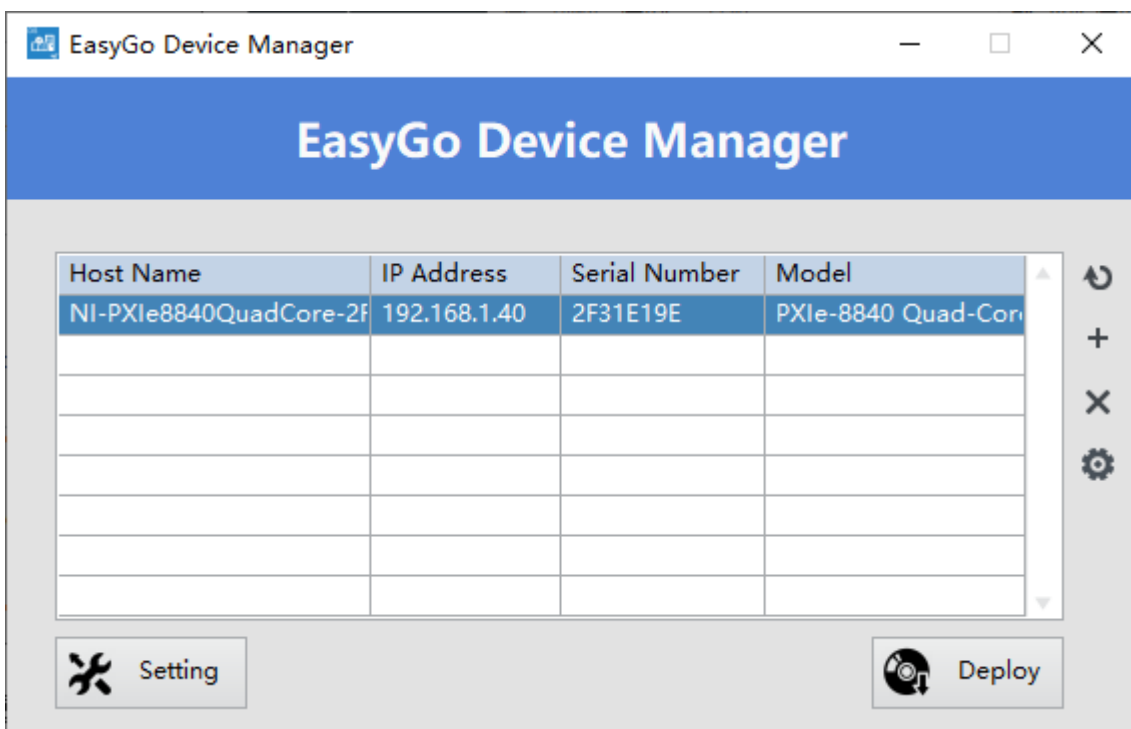
View Target Info	用于查看选定的远程设备的配置信息、软件信息
Configure Target	用于配置选定的远程设备的IP地址、设备名称等信息
Add Target	用于手动添加远程设备
Delete Target	用于删除列表中选定的远程设备
Deploy	用于给选定的远程设备部署软件

使用EasyGo Device Manager

软件前，请确保远程设备与主机的网络连接正常，同时保证主机与远程设备处于同一个网段内，准备完成后，打开软件如下图所示，程序会自动搜索局域网中的远程设备；



搜索完成后，更新远程设备列表，如下图所示：



注意：

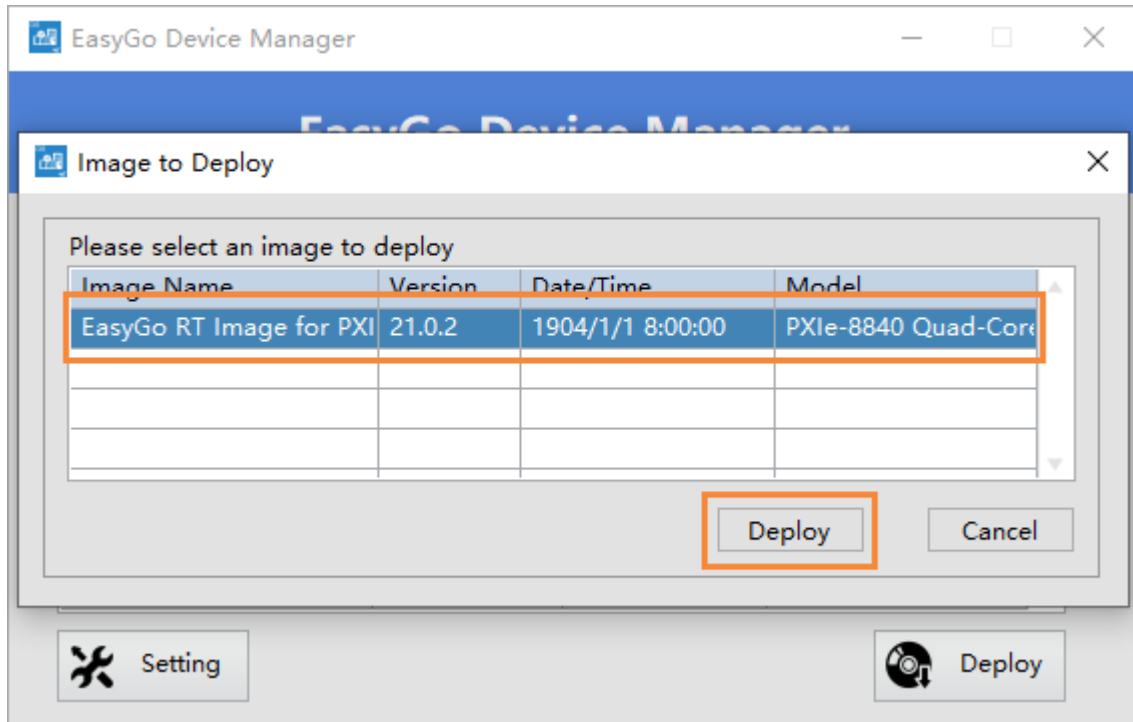
1.

如果连接正常且处于同一网段内，仍没有找到需要的设备的话，可以尝试手动添加远程设备，具体操作参考[手动添加远程设备](#)。

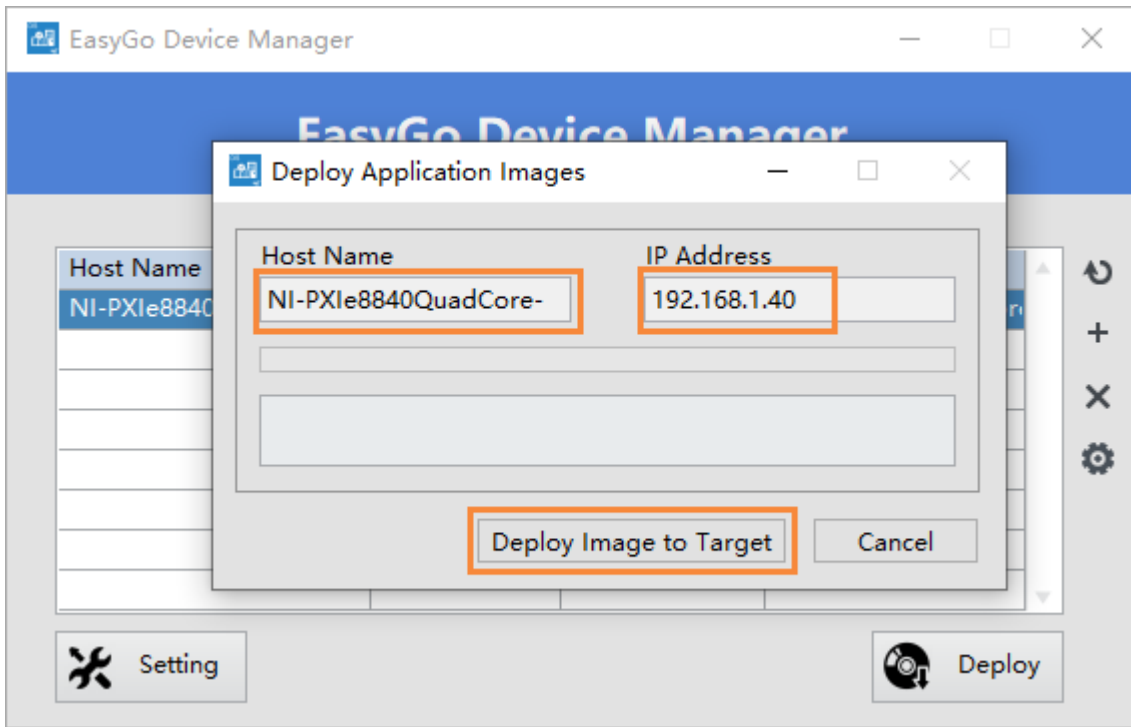
2.

如果远程设备的IP地址与同局域网中的其他设备有冲突或不便于上位机软件访问，用户可手动修改远程设备的配置信息，就具体操作参考[配置远程设备](#)。

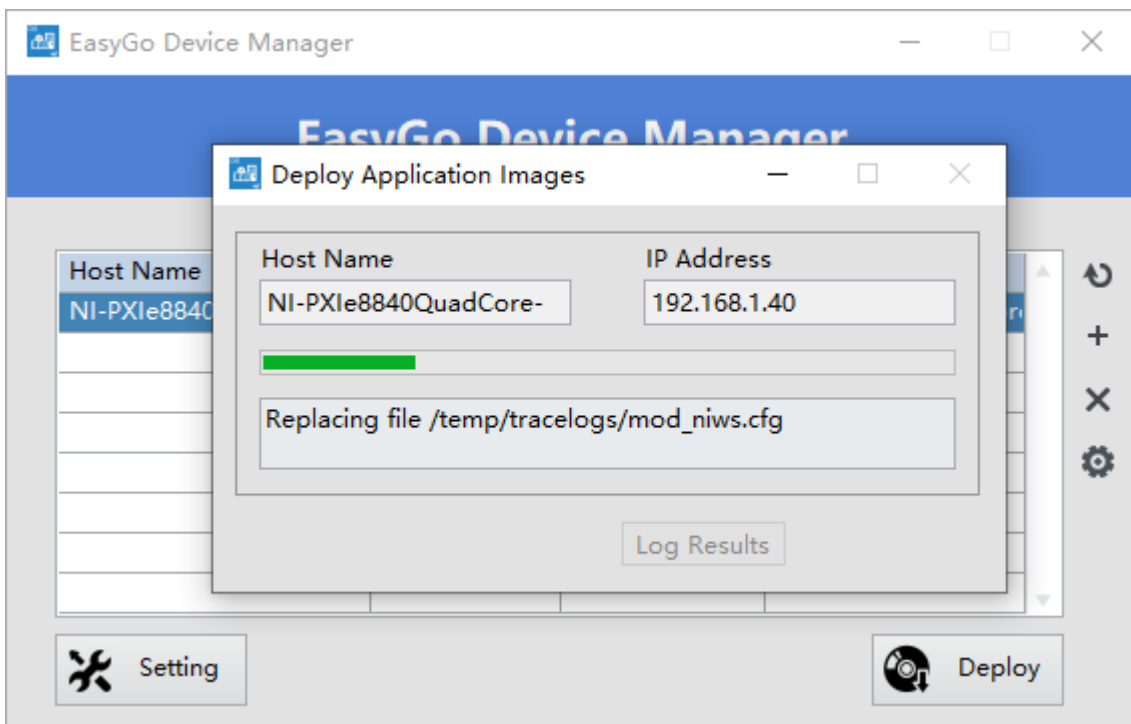
目标远程设备找到后，在设备列表中选中，点击“Deploy”按钮，或右键点击设备名称，在快捷菜单中点击“Deploy”选项，弹出“Image to Deploy”对话框，如下图所示：



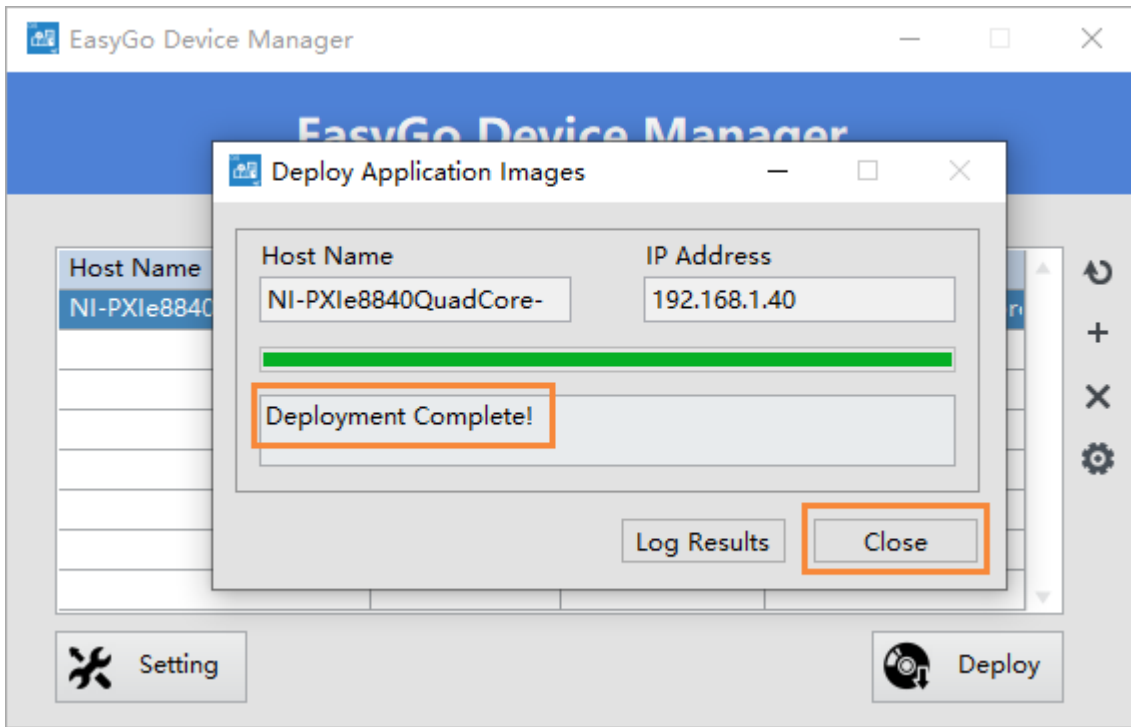
在“Image to Target”对话框中，会显示当前系统中可供目标设备使用的部署文件（如果系统中没有可用的部署文件，请联系易信高成），选择需要部署的文件，点击“Deploy”按钮，弹出“Deploy Application Image”对话框，如下图所示：



在“Deploy Application Image”对话框中，确认当前设备信息无误后，点击“Deploy Image to Target”按钮，进行下位机软件部署，如下图所示：



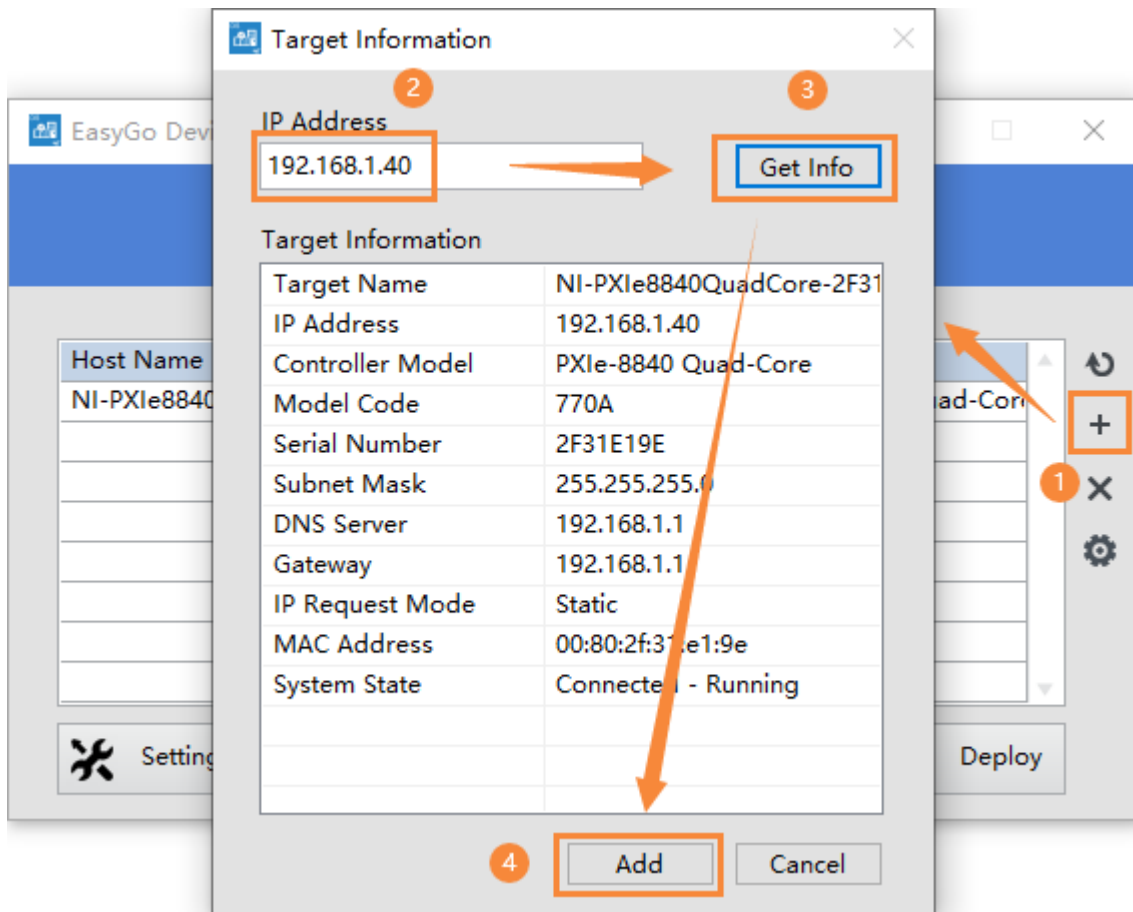
部署过程中，“Deploy Application Image”对话框会实时显示当前部署进度，部署完成后，点击按钮，完成全部部署操作，如下图所示：



部署完成后，软件会自动刷新远程设备信息，刷新完成后，关闭窗口即可。

- 手动添加远程设备

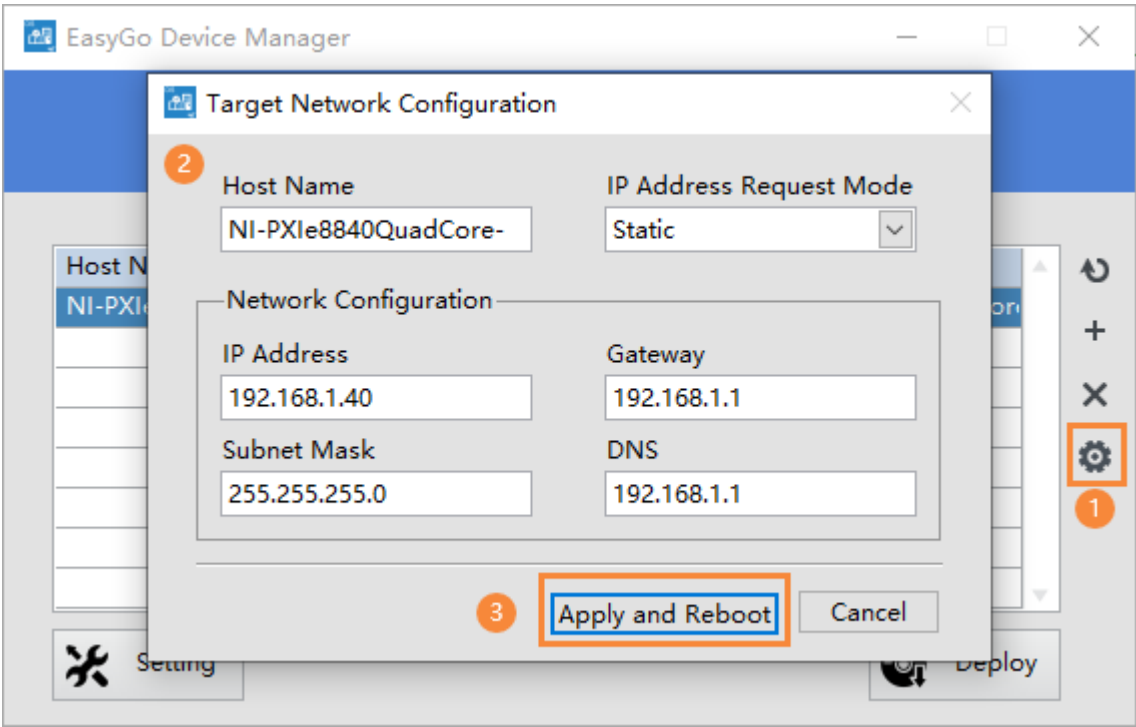
1. 点击  按钮，或快捷菜单中的“Add Target”选项，弹出设备信息对话框，如下图所示；
2. 手动输入待添加设备的正确IP地址，点击“Get Info”按钮，程序会自动显示找到的设备信息；
3. 最后点击“Add”按钮，将远程设备手动添加到设备列表中。



- 配置远程设备

1. 在设备列表中选中待配置设备名称，点击  按钮，或右键设备名称，在快捷菜单中点击“Configure Target”选项，弹出设备配置信息对话框，如下图所示：

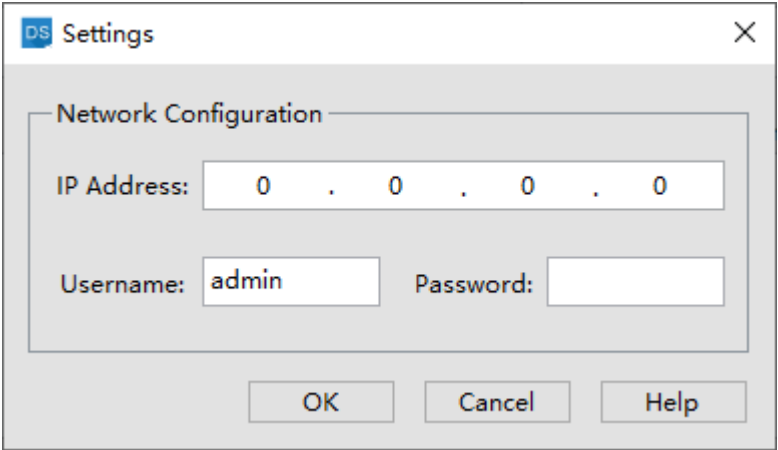
- 在配置窗口中，用户可根据实际需要，修改远程设备的名称，IP地址等信息；
- 点击“Apply and Reboot”按钮，将配置信息更新至远程设备中，并重启设备；



注意：如果远程设备修改后的IP地址与主机电脑不在同一网段，请在修改后，同步修改主机电脑的IP地址与远程设备的新IP地址同网段，以免设备重启后，主机无法搜索到设备。

仿真机网络设置

点击 仿真机网络设置按钮后会弹出一个窗口，提供用户设置仿真机的网络信息。



IP Address	仿真机的IP地址（可通过Device Manager找到，具体方法请 点击这里 ）
------------	---

Username	仿真机访问用户名（默认为“admin”）
Password	仿真机访问密码（默认为空）

网络通讯协议设置

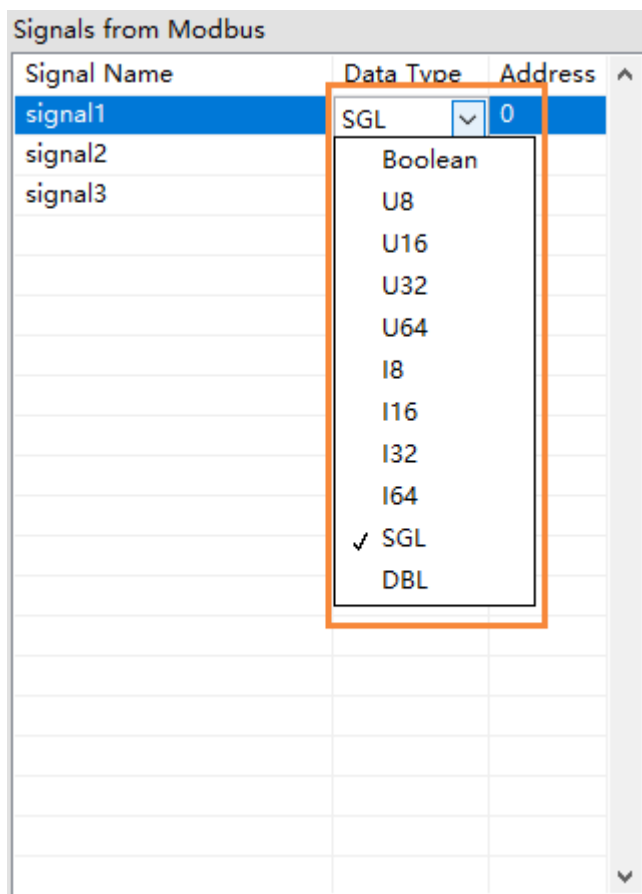


[!\[\]\(7e46b98862b032bac4dfd70e25da77c3_img.jpg\)
 网络通讯协议设置](#)

按钮后会弹出一个窗口，提供用户设置网络通讯协议的信息。

[illegible]

Connection	Port Index	端口序号选择
	Type	通讯类型显示
Serial Settings	COM Port	串口端口选择
	Baud Rate	波特率设置
	Data Bits	数据位
	Parity	校验方式
	Stop Bits	停止位
Mode		串口通讯模式



3.

在“Address”栏中，配置信号在通讯中的起始地址，由于不同的信号类型所占用的地址长度不一样，当配置多个通道时，需注意起始地址不要冲突，如下图所示：

[illegible]

- 自动配置

当用户需要配置的信号比较多时，且信号存在一定规律时，用户可以使用自动配置功能进行自动配置。界面下方的“Auto...”按钮，如下图所示：

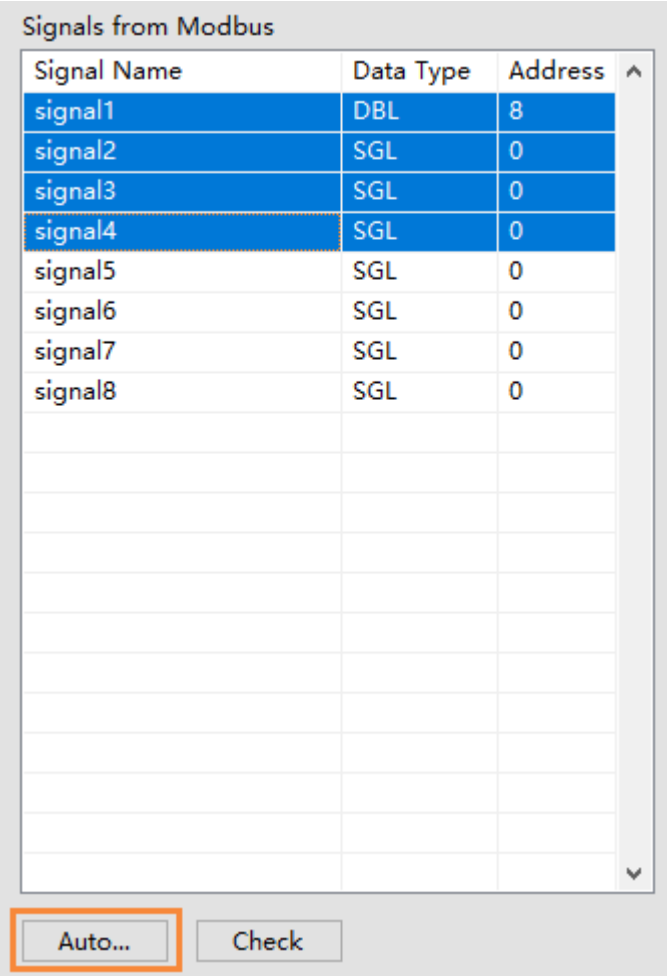
[illegible]

例如，我们需要将上图中的“Signals from

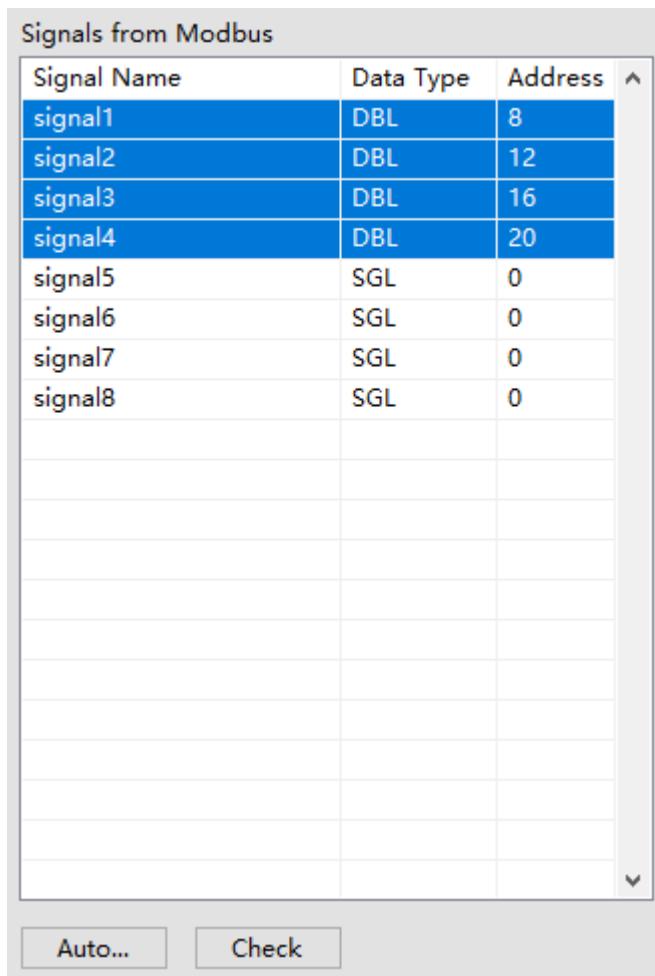
Modbus”列表中的前4路信号，全部修改成DBL型，且地址为8起始的连续地址。我们只有先修改好第一路信号，如下图所示：

[illegible]

然后，按“shift”或“Ctrl”按钮进行多选，选中前4路信号，如下图所示，



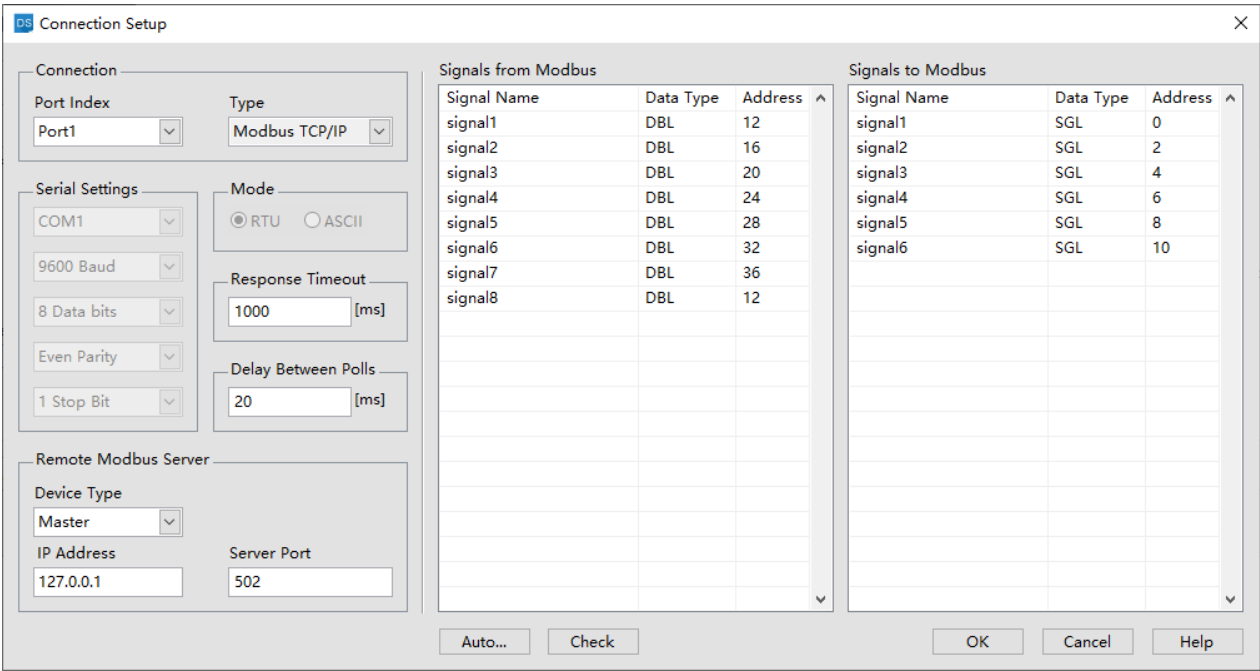
点击 “Auto...” 按钮，此时程序将自动将其余3路信号自动配置好，如下图所示：



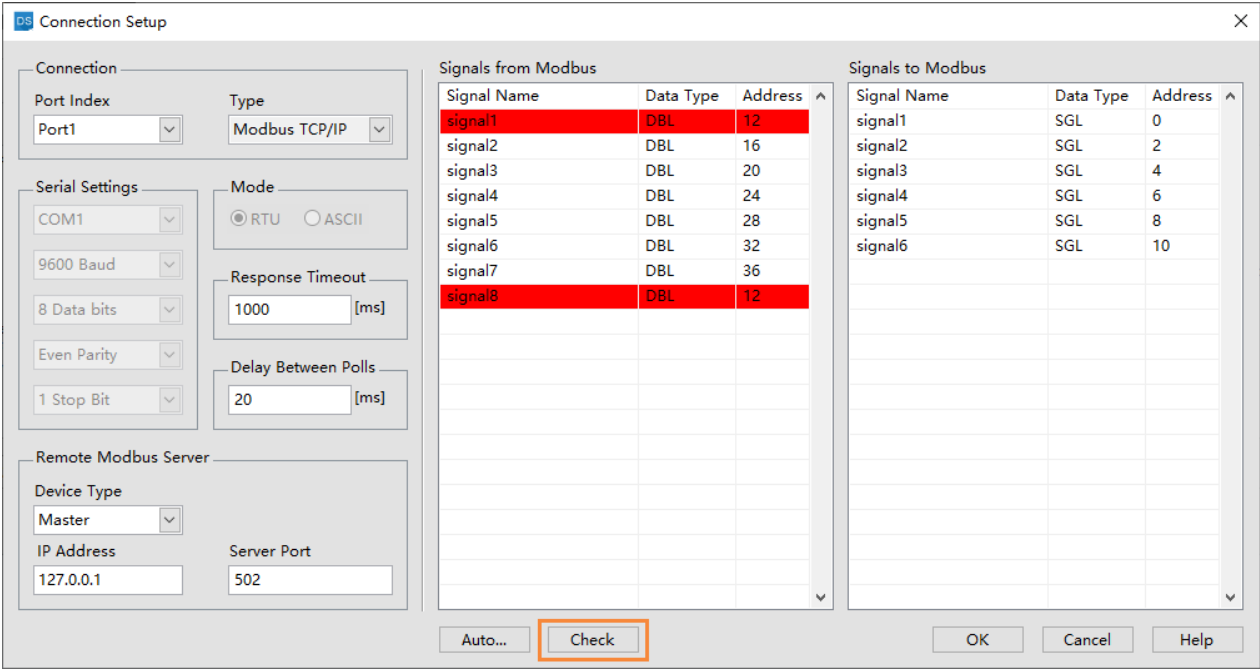
- 配置检测

在配置完成后，为了确保信号配置的正确性，在信号较多不易检查时，用户可以点击“Check”按钮，对读写列表的配置信息进行整体检测，该检测只限于检测信号的地址信息是否冲突。

如下图所示，我们已经配置好了信号信息：

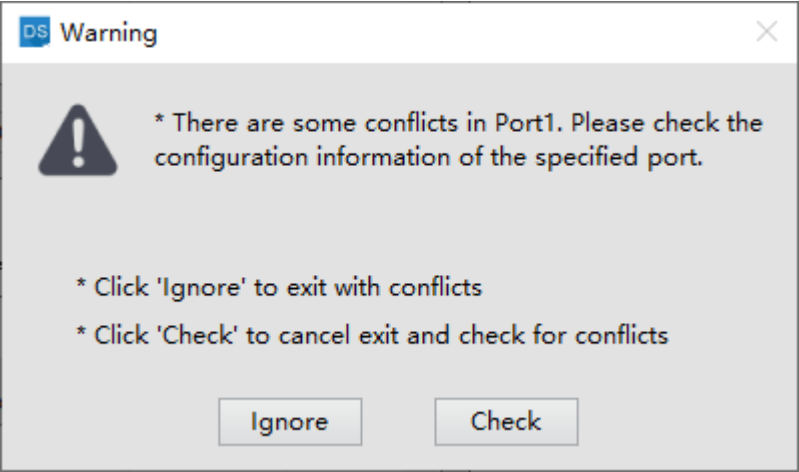


其中部分信号地址是冲突的，由于信号较多，我们不能直观地找到冲突信号的位置，此时我们点击“Check”按钮，程序会自动高亮显示当前冲突的信号名称所在行，如下图所示：



在配置信息没有冲突的情况下，点击“OK”或关闭窗口，即可退出配置界面。

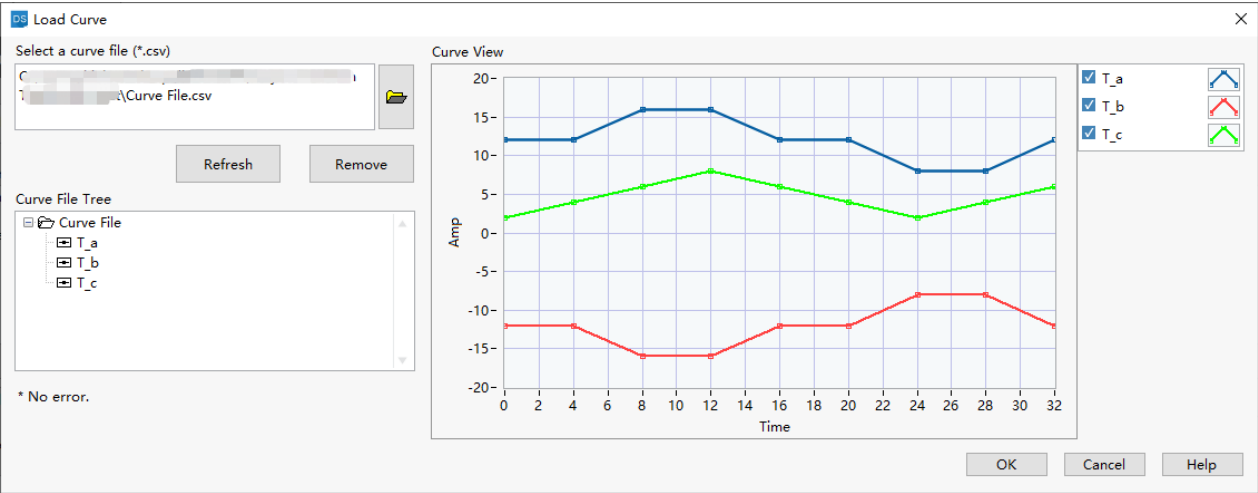
注意：当配置信息中存在冲突时，退出时，程序会弹出警告窗口，提示用户，如下图所示：



此时用户可以点击“Ignore”按钮，忽略当前的冲突，或者也可以点击“Check”按钮，返回配置界面，并高亮显示冲突项。

曲线载入


 曲线载入 按钮后会弹出一个窗口，提供用户载入曲线文件。



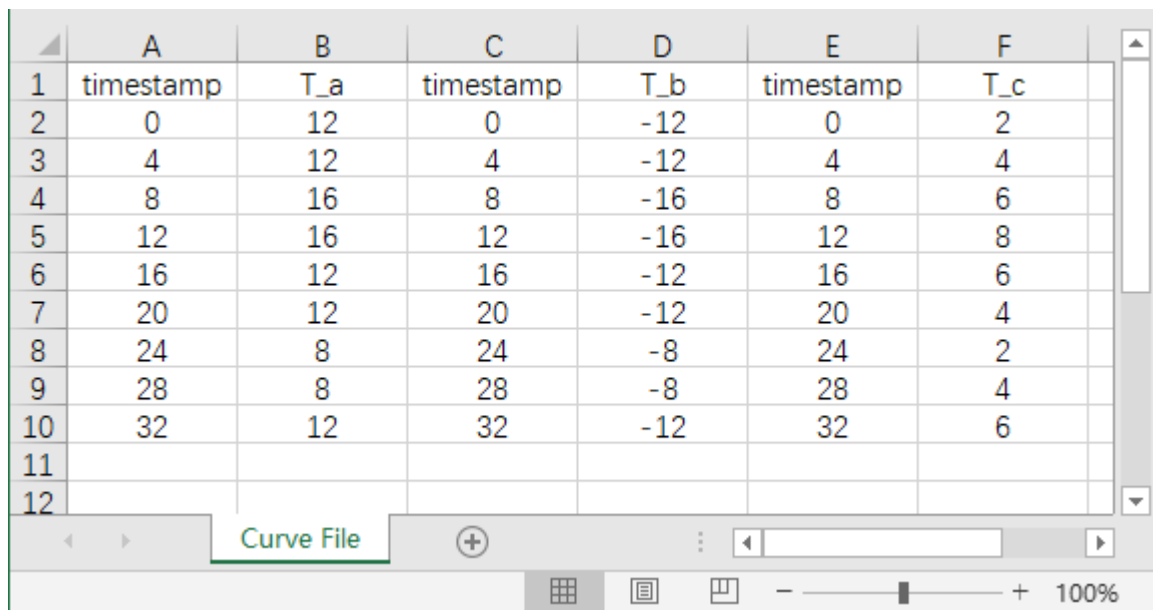
Select a curve file (*.csv)	打开载入曲线文件 (*.csv)
Refresh	刷新/重新载入曲线文件
Remove	移除已载入的曲线文件

Curve File Tree	显示已载入的曲线文件中的曲线信息
Tips	提示用户载入曲线文件操作是否成功
Curve View	显示曲线文件的各曲线数据信息

- 曲线文件配置

曲线文件格式规定如下：

- 第一行数据为timestamp和信号名称，仅用于提示每条曲线的名称及其对应的timestamp；
- 每一条曲线都由时间轴和数据组成，每个时间点的数值对应当前时间点的数据跳变值，时间单位为秒；
- 多条曲线存在时，相邻两列组成一条曲线的时间轴和数据，且时间轴在前，数据在后；



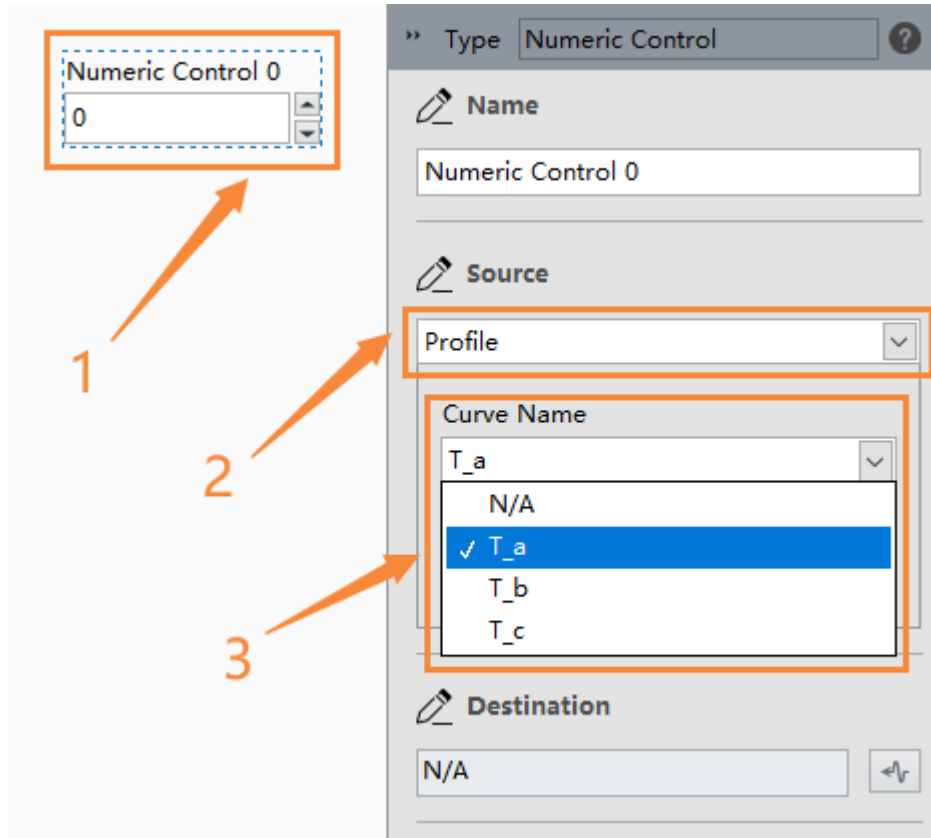
	A	B	C	D	E	F
1	timestamp	T_a	timestamp	T_b	timestamp	T_c
2	0	12	0	-12	0	2
3	4	12	4	-12	4	4
4	8	16	8	-16	8	6
5	12	16	12	-16	12	8
6	16	12	16	-12	16	6
7	20	12	20	-12	20	4
8	24	8	24	-8	24	2
9	28	8	28	-8	28	4
10	32	12	32	-12	32	6
11						
12						

注意：

- 每条曲线的数据点最多1000个；
- 时间轴的变化必须是递增的，即后面的时间点必须大于前面的时间点；
- 相邻两个数据点变化的时间差最小为0.1s；
- 曲线的名称尽量不要重复（如果重复，载入后系统会自动修改名称以示区别），尽量不要出现非法名称；

- 曲线文件使用

曲线文件正常载入后，可在输入型控件（Numeric Control，Button）的配置界面中进行选择配置，如下图所示：选择输入型控件>>选择信号源“Profile”>>选择曲线名称；



注意：在控制布尔量信号（1 / 0 或 True / False）时，曲线文件中的数值大于 0 即视为布尔信号的 1（True），小于或等于 0 即视为布尔信号的 0（False）。

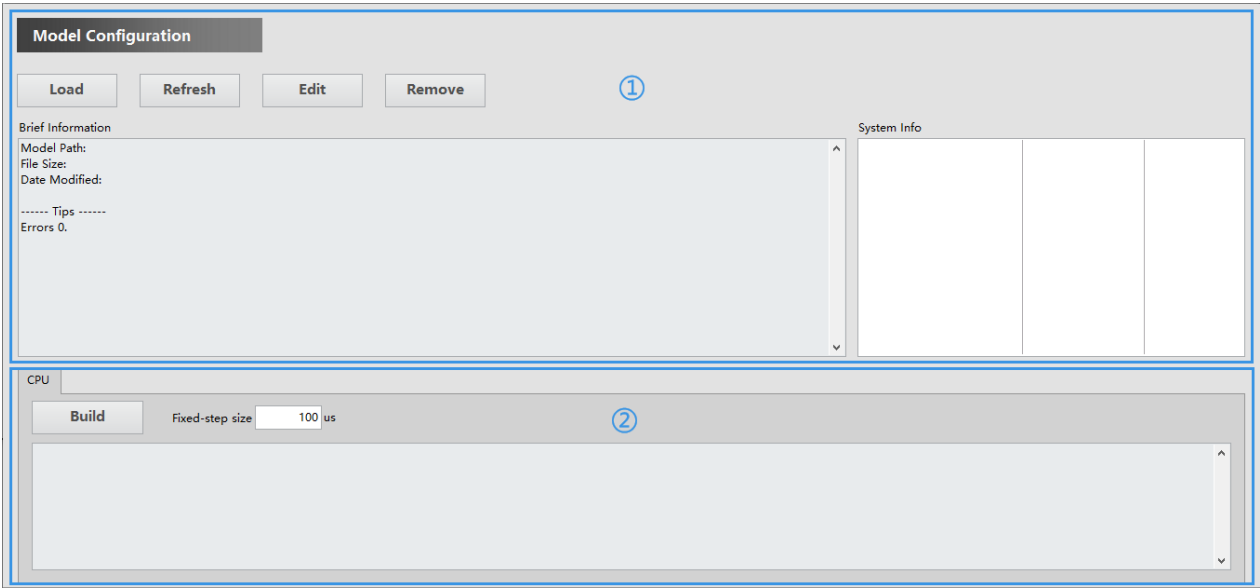
主界面

软件的主界面分成了两个子页面：

- [Configure Model](#)
用于载入程序和编译程序；
- [User Interface](#)
用于自定义用户的界面。

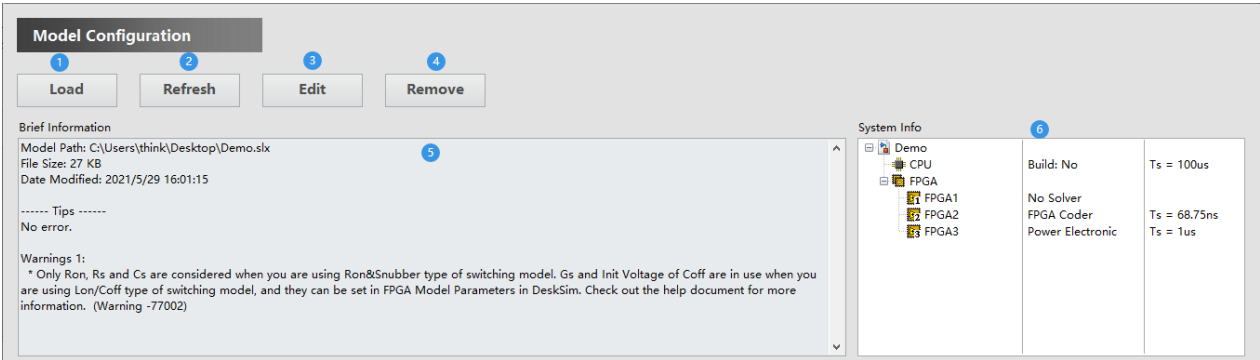
Configure Model

Configure Model界面如下图所示：



1	模型载入等操作
2	模型文件中关于FPGA卡的使用和设置信息

● 模型基础信息



1	载入模型文件按钮
2	更新模型文件按钮
3	编辑模型文件按钮
4	移除当前模型文件按钮
5	模型文件的基本信息

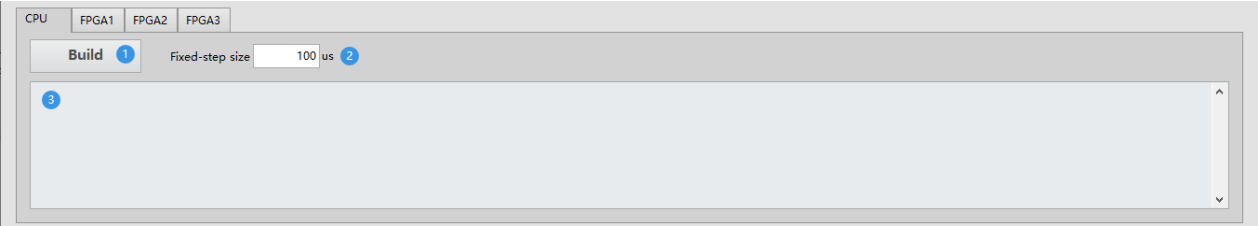
6	模型文件中各系统的结构信息
---	---------------

• 模型高级信息

根据子系统的类型，主要分为[CPU模型](#)、[FPGA模型](#)，不同类型的模型高级信息及相关操作也不一样。

CPU Model

CPU子系统高级信息界面如下：



1	CPU子系统编译按钮（具体编译操作参看 Build Model ）
2	CPU子系统运行步长设置
3	CPU子系统编译信息的显示

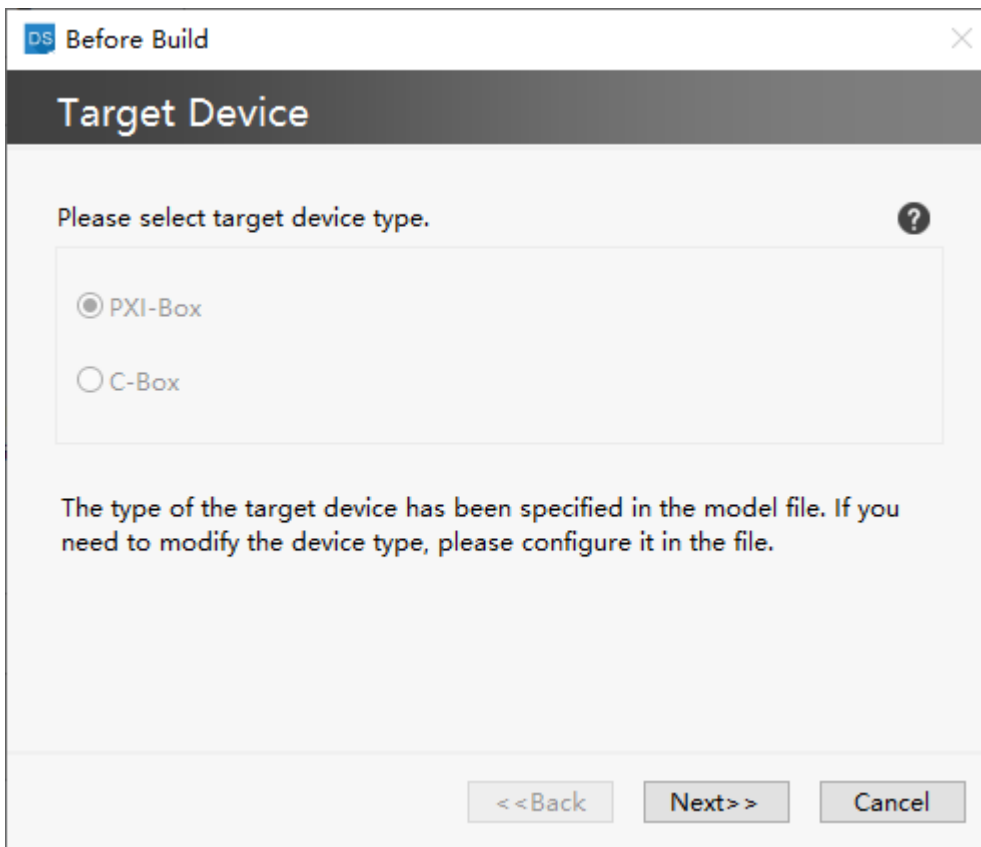
Build Model

当点击 Build 按钮之后，会弹出 Before Build 窗口，该配置界面由以下部分组成：

1. Target Device
2. Attach File
3. Parameter Behavior

• Target Device

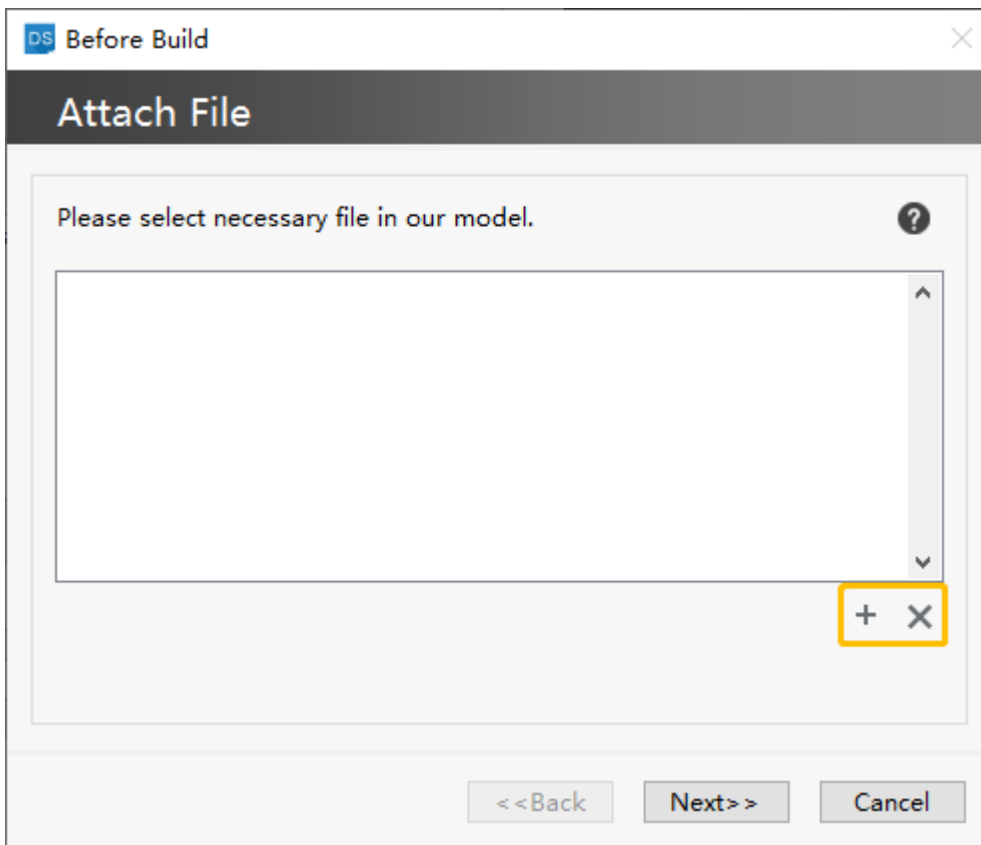
该页面供用户确认硬件信息，用户可根据需求选择硬件类型；



注意：当用户的模型文件中有较为明确的硬件信息，则该页面中的硬件选择为禁用的，如果用户需要修改模型的硬件信息，用户需要在原始文件中进行修改，并重新载入；当用户的模型文件中没有明确的硬件信息，则用户可以直接在该页面中进行硬件信息选择。

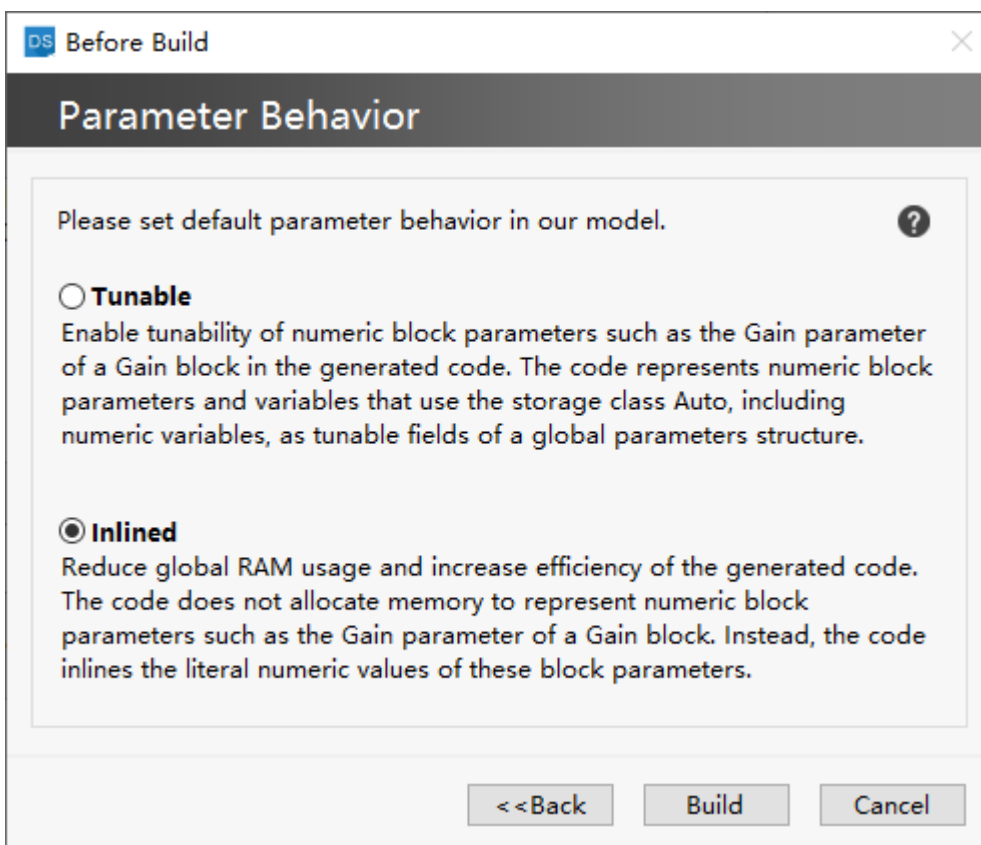
- **Attach File**

该页面供用户添加在模型初始化过程中需要用到的文件，便于程序自动检测文件中所设置的变量；用户可通过右下角的添加或删除按钮进行操作；



- Parameter Behavior

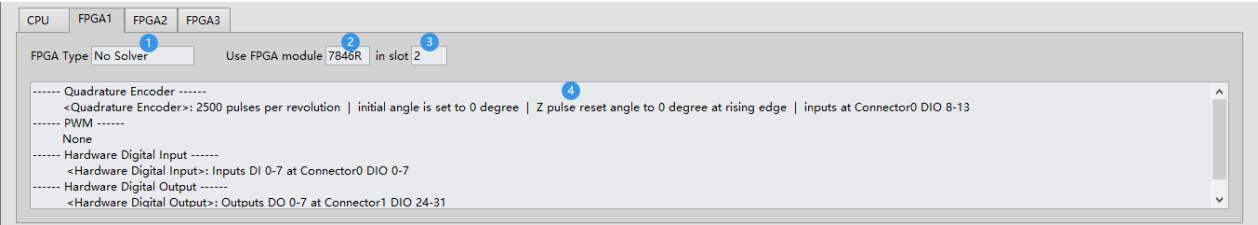
供用户选择编译的模式:



Tunable	可调模式，是指程序中的一些常量或者增益的值是可以在线实时调整的，这个模式下程序运行时间会较长，效率较低。
Inline	不可调模式，是指程序中的一些常量或者增益的值是不可以在线实时调整的，这个模式下程序运行时间会较短，效率更高。

FPGA Model

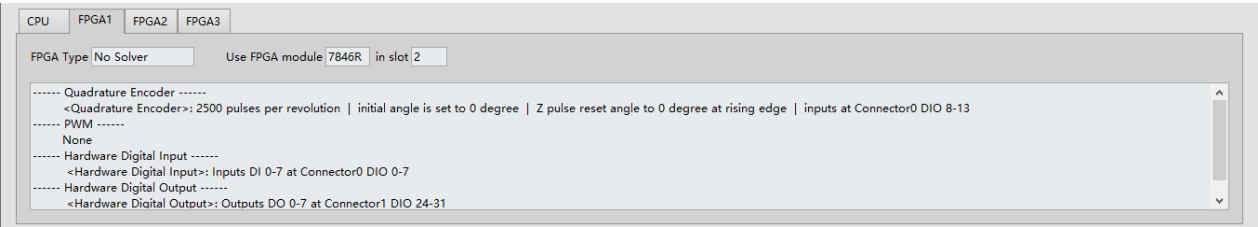
FPGA子系统高级信息界面如下：



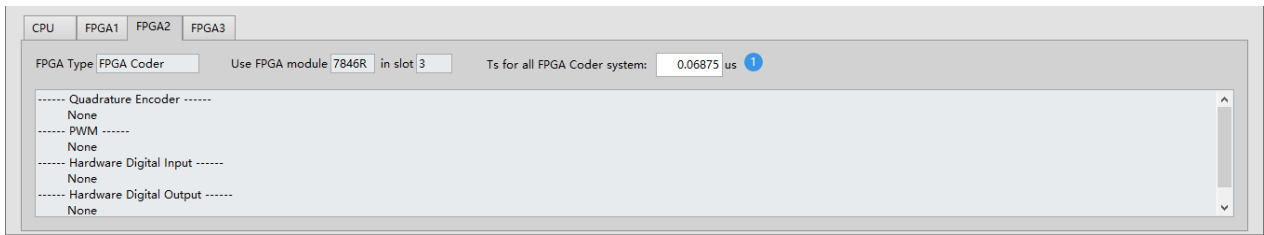
1	FPGA子系统类型
2	FPGA子系统选用硬件类型
3	FPGA子系统选用硬件所在插槽序号
4	FPGA子系统使用的硬件资源信息

根据FPGA子系统类型的不同，部分高级信息也不一样，如下所示：

- No Solver

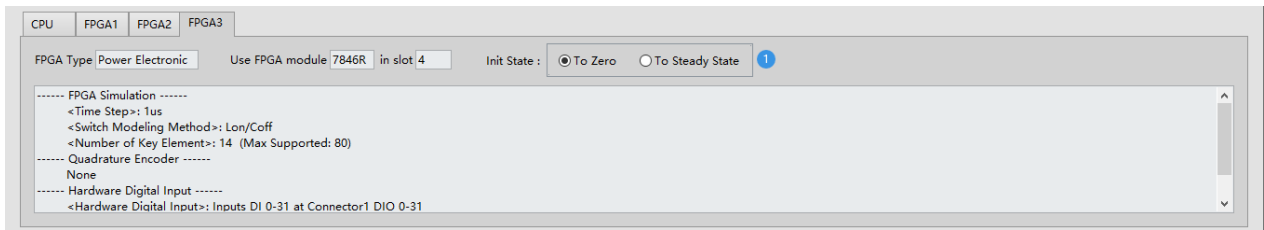


- FPGA Coder



1 FPGA Coder子系统仿真步长

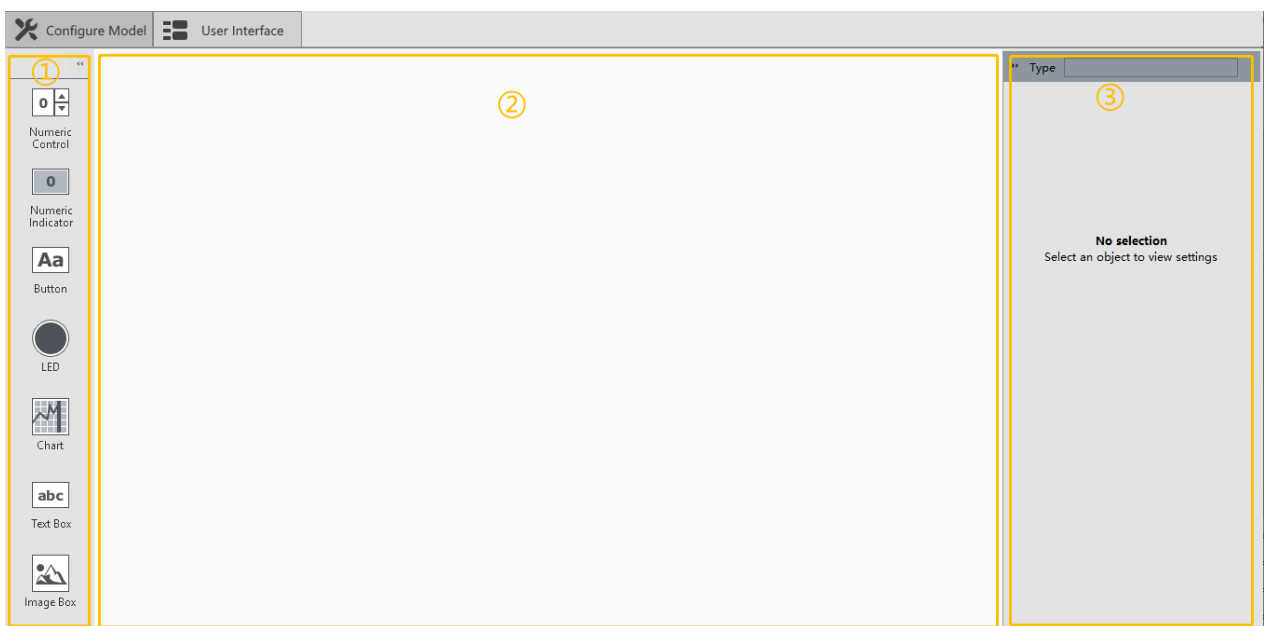
• Power Electronic



- 1 初始状态的选择
 To Zero: 初始状态为0
 To Steady State: 初始状态为稳态值

User Interface

User Interface界面如下图所示:



1	控件选板，可选择需要的控件拖拽到空白的界面编辑区域
2	界面编辑区域，可选择和移动上面的控件
3	控件配置区域，可选择控件对应的信号源和改变控件的显示名称、大小或其他效果

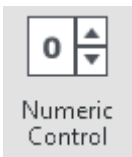
控件

当前版本支持的控件类型如下：

- [Numeric Control](#)
- [Numeric Indicator](#)
- [Button](#)
- [LED](#)
- [Chart](#)
- [Text Box](#)
- [Image Box](#)

Numeric Control

数值输入控件，其在控件选板中为：



将其拖拽到空白的编辑区域中为：



当在编辑区选中这个控件，右侧的配置区域显示为：

» Type

Numeric Control

?

 Name

Numeric Control 0

 Source

Manual

Init Value

0

 Destination

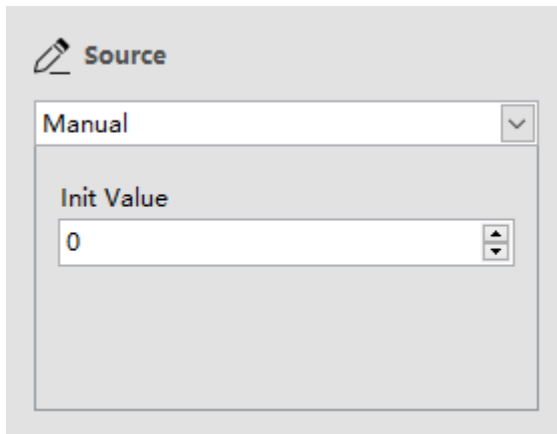
N/A

Name	可更改控件显示的名称	
Source	Manual	界面上手动输入控件的数值
	Profile	用曲线文件实时更新控件的数值，详细可参考 曲线载入 的使用说明
Destination	可选择控件对应到的程序的输入端名称	

Source

配置栏主要有Manual、Profile、Modbus三种类型的信号源选择，具体配置方式如下：

- Manual

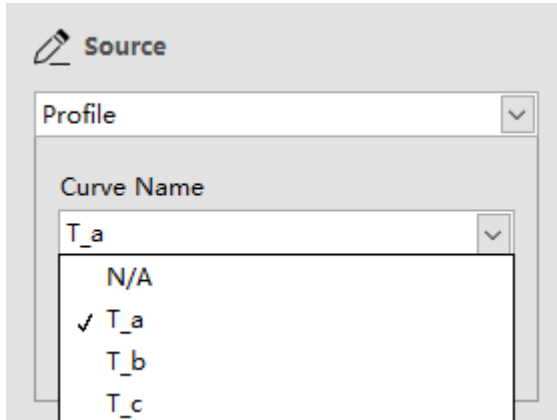


手动设置模式，主要是用于用户对该信号需要进行手动实时配置。

该模式下的控件在模型运行的过程中是**实时可编辑的**。

模型运行前，用户可以在配置界面中通过修改“Init Value”来控制该信号的初始值（避免模型运行过快，用户来不及写入初始值），同时配置好待控制的信号，而在模型运行的过程中，用户可以在主界面上的控件里实时修改参数值，这个数值会被程序实时写入到模型的指定信号（Destination）中去。

- Profile



外部曲线控制模式，主要是用于用户对该信号已经有相应的控制曲线，且需要程序实时读取曲线参数来控制信号参数。

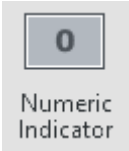
该模式下的控件在模型运行的过程中是**不可编辑的**。

模型运行前，用户通过载入曲线文件，在“Curve Name”下拉列表中选择对应的控制曲线，同时配置好待控制的信号，在模型运行过程中，用户无法编辑这个控件的参数值，而控件将会实时显示当前时间点的曲线的参数值，同时这个数值也会被程序实时写入到模型的指定信号（Destination）中去。

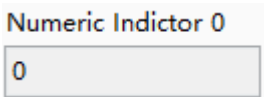
注意：该模式下，用户需提前在曲线载入界面中载入写好的曲线文件。

Numeric Indicator

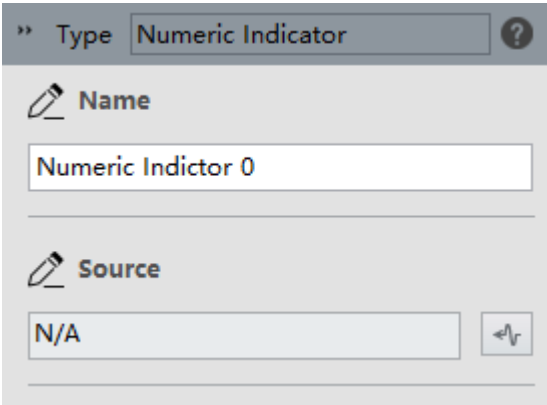
数值显示控件，其在控件选板中为：



将其拖拽到空白的编辑区域中为：



当在编辑区选中这个控件，右侧的配置区域显示为：



Name	可更改控件显示的名称
Source	可选择控件对应到的程序的输出端名称

Button

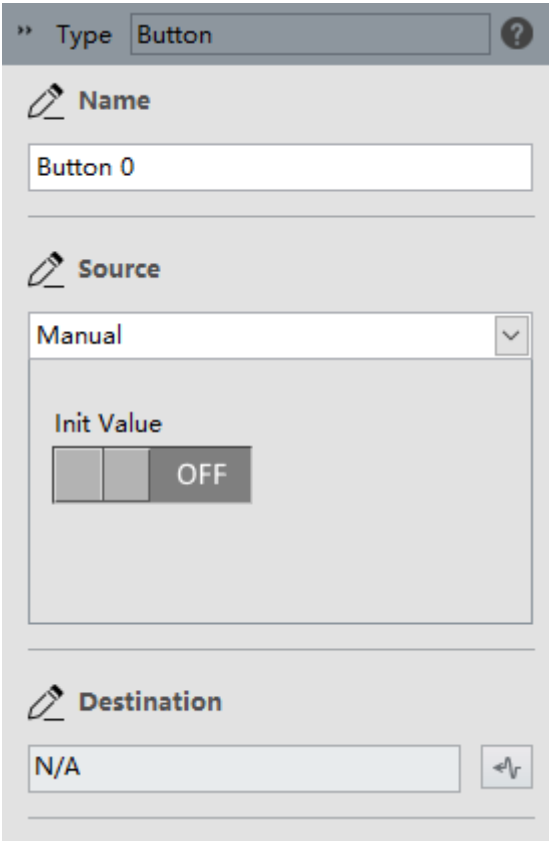
按钮输入控件，其在控件选板中为：



将其拖拽到空白的编辑区域中为：



当在编辑区选中这个控件，右侧的配置区域显示为：

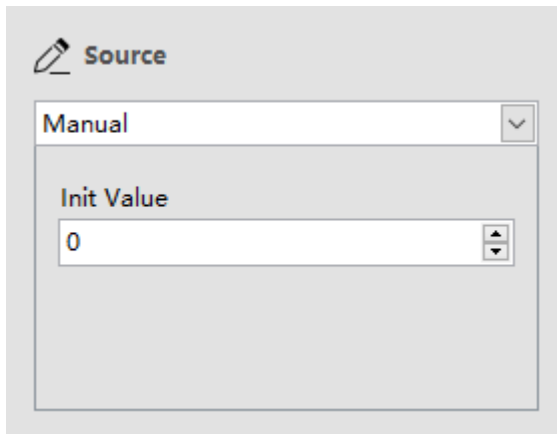


Name	可更改控件显示的名称	
Source	Manual	界面上手动输入控件的数值
	Profile	用曲线文件实时更新控件的数值，详细可参考 曲线载入 的使用说明
Destination	可选择控件对应到的程序的输入端名称	

Source

配置栏主要有Manual、Profile、Modbus三种类型的信号源选择，具体配置方式如下：

- Manual



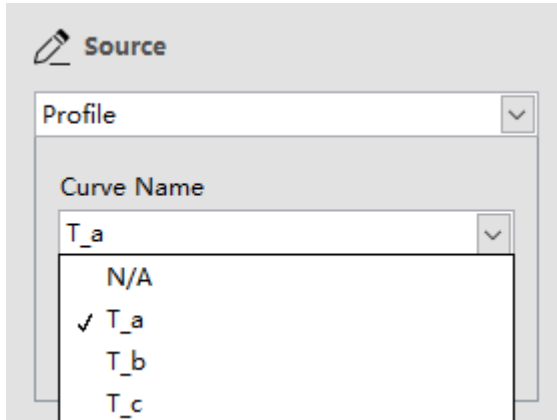
手动设置模式，主要是用于用户对该信号需要进行手动实时配置。

该模式下的控件在模型运行的过程中是**实时可编辑的**。

模型运行前，用户可以在配置界面中通过修改“Init

Value”来控制该信号的初始值（避免模型运行过快，用户来不及写入初始值），同时配置好待控制的信号，而在模型运行的过程中，用户可以在主界面上的控件里实时修改参数值，这个数值会被程序实时写入到模型的指定信号（Destination）中去。

- Profile



外部曲线控制模式，主要是用于用户对该信号已经有相应的控制曲线，且需要程序实时读取曲线参数来控制信号参数。

该模式下的控件在模型运行的过程中是**不可编辑的**。

模型运行前，用户通过载入曲线文件，在“Curve

Name”下拉列表中选择对应的控制曲线，同时配置好待控制的信号，在模型运行过程中，用户无法编辑这个控件的参数值，而控件将会实时显示当前时间点的曲线的参数值，同时这个数值也会被程序实时写入到模型的指定信号（Destination）中去。

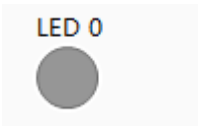
注意：该模式下，用户需提前在曲线载入界面中载入写好的曲线文件。且在控制布尔量信号（1 / 0 或 True / False）时，曲线文件中的数值大于 0 即视为布尔信号的 1（True），小于或等于 0 即视为布尔信号的 0（False）。

LED

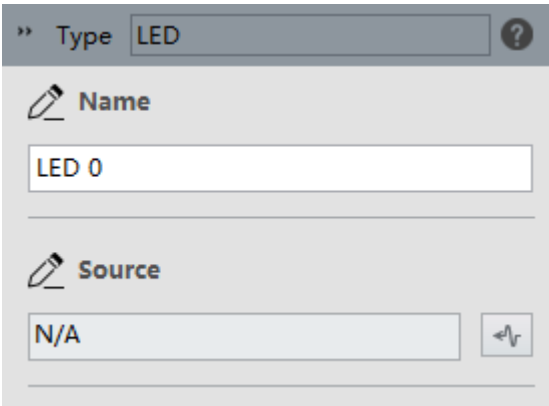
按钮显示控件，其在控件选板中为：



将其拖拽到空白的编辑区域中为：



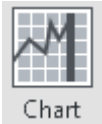
当在编辑区选中这个控件，右侧的配置区域显示为：



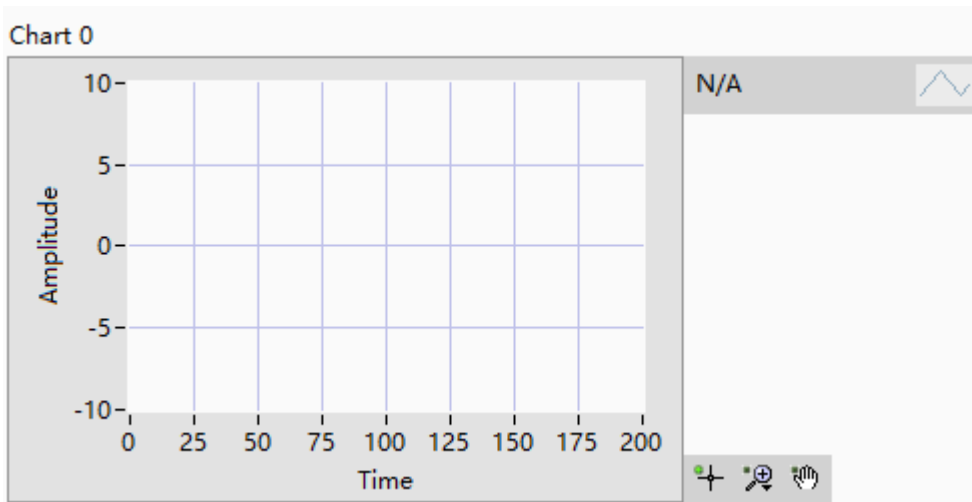
Name	可更改控件显示的名称
Source	可选择控件对应到的程序的输出端名称

Chart

波形显示控件，其在控件选板中为：



将其拖拽到空白的编辑区域中为：



当在编辑区选中这个控件，右侧的配置区域显示为：

Type **Chart** ?

Name

Chart 0

Sampling Rate

10kHz

Display Signal

Size

Width: 490 Height: 250

Name	可更改控件显示的名称
Sampling Rate	波形采样率设置
Display Signal	波形显示的通道名称
	打开设置波形显示的窗口
Size	更改控件的大小

Text Box

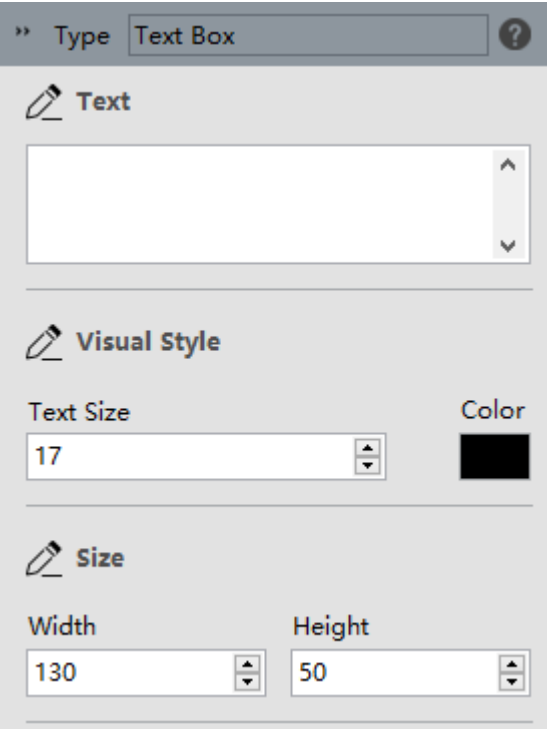
文字输入控件，其在控件选板中为：



将其拖拽到空白的编辑区域中为：



当在编辑区选中这个控件，右侧的配置区域显示为：



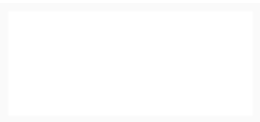
Text	输入文本框内显示的内容
Visual Style	改变文本框内显示的字体大小和颜色
Size	改变文本框的大小

Image Box

图片显示控件，其在控件选板中为：



将其拖拽到空白的编辑区域中为空白：



当在编辑区选中这个控件，右侧的配置区域显示为：

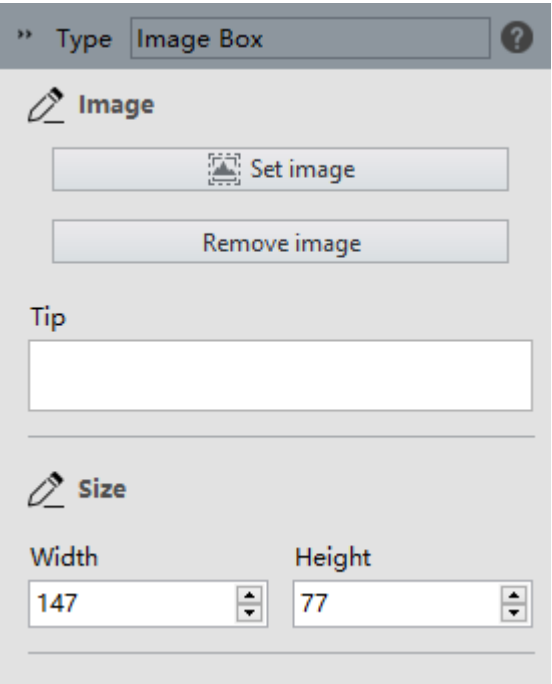


Image	Set image	选择显示的图片
	Remove image	移除显示的图片

	Tip	加载图片时的提示信息
Size	改变控件显示的大小	

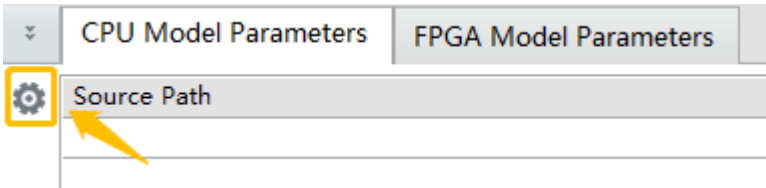
附加区

附加区包含以下两个部分：

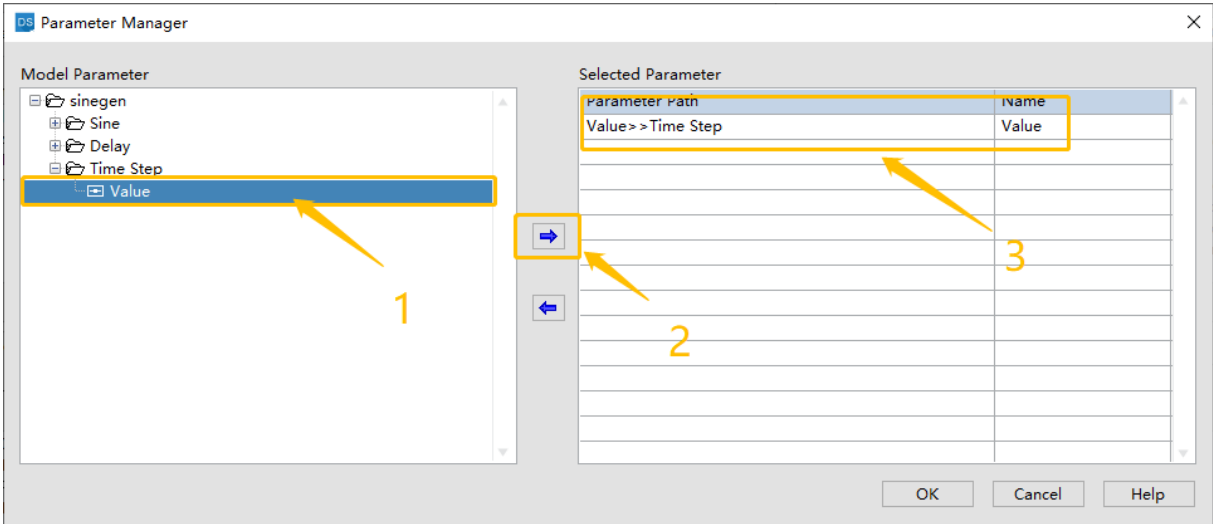
- 1. CPU Model Parameters
- 2. FPGA Model Parameters

CPU Model Parameters FPGA Model Parameters		
Source Path	Name	Value

- CPU Model Parameters
当模型编译时选择的时可调模式，那么附加区下的 Model Parameter Manager 区域就可以添加可调参数，点击页面下左侧的小设置按钮，即可打开添加参数的窗口。



在左侧可以选择参数，点击中间向右的箭头，就可以添加到右侧动态参数的列表中。

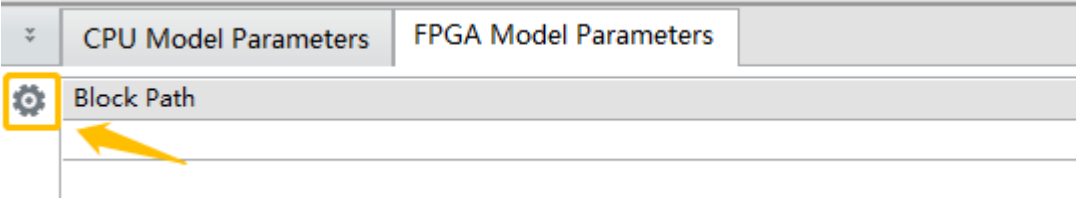


点击确定，参数就会添加到Model Parameter Manager区域下的列表中，用户在运行过程中可以修改Value列下的值。

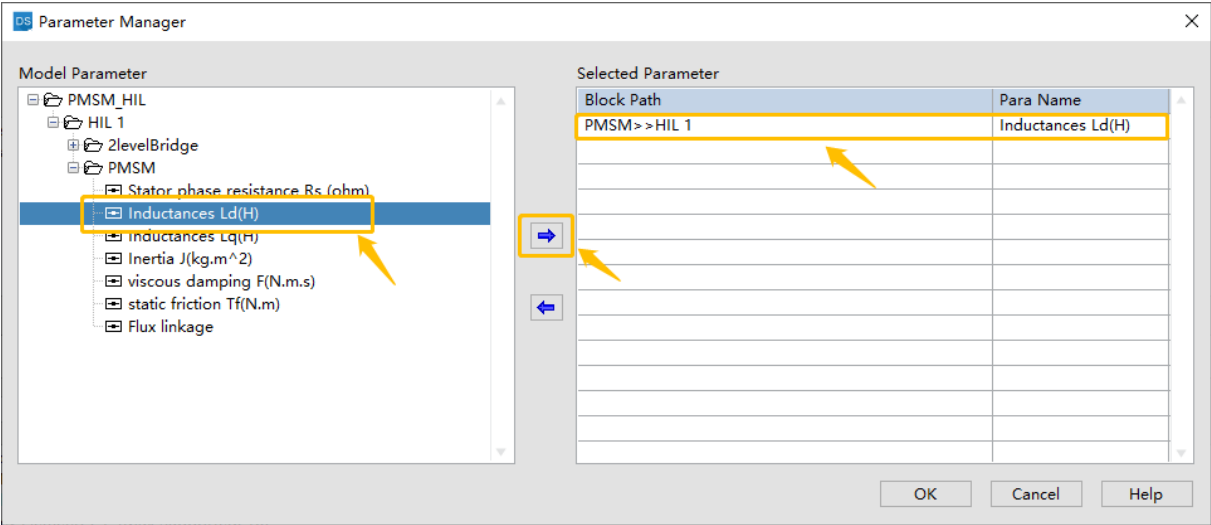
Source Path	Name	Value
Value > Time Step	Value	0.0001

- FPGA Model Parameters

FPGA上载入的电路模型中的大部分参数都可以进行修改，点击页面下左侧的小设置按钮，即可打开添加参数的窗口。



在左侧可以选择参数，点击中间向右的箭头，就可以添加到右侧动态参数的列表中。



点击确定，参数就会添加到Model Parameter

Manager区域下的列表中，用户在运行过程中可以修改Value列下的值。

Block Path	Para Name	Value
PMSM>>HIL 1	Inductances Ld(H)	0.001
PMSM>>HIL 1	Inductances Lq(H)	0.001